



## YUMMY - Spelregels

**Inhoud:** 106 kaarten met de waarden  $21 \times 3$ ,  $20 \times 4$ ,  $20 \times 5$ ,  $24 \times 6$  en  $21 \times 7$ .

**Doel van het spel** is het verzamelen van zoveel mogelijke complete kaartenseries. Een complete kaartenserie is bijvoorbeeld 3 x een 3, 4 x een 4, 5 x een 5, 6 x een 6 of 7 x een 7.

**Aan het begin** worden alle kaarten zorgvuldig geschud en één voor één blind onder 3 tot 5 spelers verdeeld. Het maakt niet uit of uiteindelijk 1 of 2 spelers een kaart meer hebben. Iedereen legt de stapel omgekeerd voor zich neer en neemt alleen de drie bovenste kaarten in de hand. Een willekeurige speler begint.

**Wie aan de beurt is**, legt 1, 2 of 3 kaarten open in het midden van de tafel. Maar altijd tenminste één kaart. Vervolgens neemt hij zoveel kaarten van zijn stapel tot hij weer drie kaarten in zijn hand heeft. Dan is de speler, die links van hem zit, aan de beurt.

**Kaarten uitleggen:** de waarden van drie tot zeven worden naast elkaar in oplopende reeks uitgelegd. Kaarten met gelijke waarden worden dakpansgewijs neergelegd – dus de drie op de drie of de zeven op de zeven.

**Een kaartenserie is compleet** als het aantal kaarten overeenkomt met de waarde ervan, bijvoorbeeld als de derde 3 bij de drie-serie of de zevende 7 bij de zeven-serie wordt neergelegd. De speler mag dan deze complete kaartenserie van tafel nemen en als winstpunten tellen. Op de vrijgekomen plaats kan dan een nieuwe serie met deze waarde worden uitgelegd.

**Het spel eindigt** zodra een speler zijn laatste kaart (blinde stapel + handkaarten) heeft uitgelegd. Degene, die de meeste kaarten heeft verzameld is winnaar. Iedere gewonnen kaart telt als een punt, de waarde van de kaart speelt daarbij geen rol.