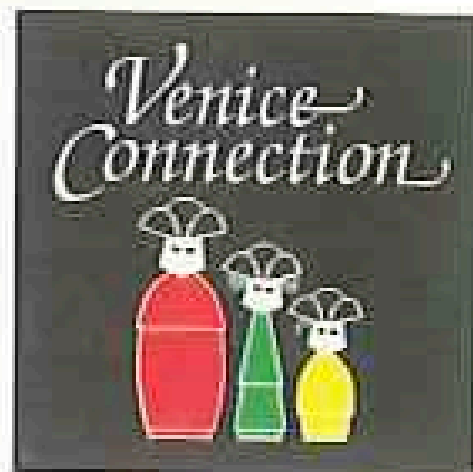


ADVENTURE CARDS

Dario De Toffoli

HEROES



VeniceConnection game 3.3

Pictures: Fabio Visintin

Design: Marina Pistorello - CompuService snc

Venice Connections

tel +39/041/5211029

fax +39/041/5240881

<dariodet@tin.it>

© 1998 - Venice Connection, Venice - All rights reserved

Дарио Де Тоффоли

ГЕРОИ



Игроки ГЕРОИ, стремящиеся найти сказочные сокровища, охраняемые могучими существами в таинственных местах.

Комплект содержит 24 карты-доказательства (все с одинаковой тыльной стороной) и 24 карты-приключения (с тыльной стороной 4-х разных цветов): обе колоды имеют одинаковые иллюстрации.

24 карты-приключения делятся на 4 маленькие колоды, состоящих из 6 карт одинакового цвета, пронумерованных от 1 до 6. Каждую из этих колод следует тасовать по-отдельности: речь идет о союзниках (зеленый фон), о врагах (красный фон), о местах (желтый фон) и о разыскиваемых предметах (голубой фон).

В начале партии составляются 6 приключений, ожидающих героев: каждый из них состоит из 4-х карт-приключений, по одной из каждой маленькой колоды, которые кладутся на стол в открытом виде; таким образом, все 24 карты будут видны на столе разделенными на 6 групп по 4 карты (приключения).

24 карты-доказательства (имеющие такие же иллюстрации, что и приключения) частично раздаются игрокам и частично раскладываются таким образом, что образуют ряд закрытых карт на краю стола; 2 игрока: 8 карт на каждого игрока и 8 на краю стола; 3 игрока: 6 карт на каждого игрока и 6 на краю стола; 4 игрока: 4 карты на каждого игрока и 8 на краю стола; 5 игроков: 4 карты на каждого игрока и 4 на краю стола.

Целью игры достойно завершить 6 приключений: для “завершения” приключения нужно иметь на руках 4 карты-доказательства, соответствующие составляющим его картам-приключениям.

ИГРА. Герой, чья очередь играть, всегда имеет 2 возможности: А) ПРОСИТЬ или В) ОБЪЯВИТЬ:

А) Просит у любого другого игрока карту-доказательство, описывая ее при помощи иллюстрации или цвета и номера. Если она есть у игрока, он должен отдать ее герою, который заново просит или объявляет; если у него ее нет, очередь переходит к игроку слева, но герой имеет право тайно посмотреть одну из закрытых карт.

В) Объявляет иллюстрацию (или цвет и номер) одной из закрытых карт и затем открывает указанную карту: если она соответствует объявленной, он берет ее себе, оставляя за собой ход, и заново просит или объявляет; если не соответствует, оставляет ее закрытой и передает очередь, не смотря следующую карту.

До тех пор, пока он угадывает, герой продолжает просить или объявлять карты: перестает при первой ошибке.

После завершения одного приключения, герой демонстрирует карты-доказательства того (которые сбрасываются), и забирает себе карты-приключения; затем продолжает просить карты.

Если герой оказывается без карт-доказательств, в свою очередь он все равно должен просить.

ВЫИГРЫШ. Игра продолжается до тех пор, пока не завершены ВСЕ приключения. Побеждает герой, завершивший их наибольшее количество. Если количество приключений одинаково, подсчитываются номера карт: кто набрал больше очков, тот выиграл.