



GHO...GHO...GHOSTY

(SK)

Hrôzostrašne napínaná hra o strašidelnej dráhe

od tvorcov Teodoro Mitidieri, Francesco Sciacqua a Leo Colovini • pre 2 - 4 hráčov od 7 rokov • Ilustrácie: Paletti-grafik

Kto v živote nesníval o tom, že postaví vlastnú strašidelnú dráhu?

Táto hra je splnením tohto sna! Komu sa podarí zostaviť najdlhší vláčik a do vagónov posadiť najviac cestujúcich? S trochou šťastia, dobrým odhadom spoluhráčov a malou porciou odvahy je tento cieľ dosiahnuteľný. Hrôzostrašne napínaná jazda v strašidelnej dráhe môže začať!

Obsah hry:

- 5 kariet lokomotív (v piatich farbách)



- 75 kariet vagónov (po 15 kartách v piatich farbách)



- 1 drevená figúrka „pán Ghosty“



- 20 kariet pána Ducháčka (štyri karty v piatich farbách)



- 4 prehľadové karty



- 1 pravidlá hry

Cieľ hry:

Cieľom hry je zostaviť čo najdlhší vláčik strašidelnej dráhy, s čo najväčším počtom cestujúcich. Víťazom je hráč, ktorý na konci hry dosiahne najvyšší počet bodov.



Piatnik č. 659096

© 2017 Piatnik, Viedeň • Printed in Austria

1

piatnik.com

Príprava hry:

- Položte na stôl päť kariet lokomotív.
- Najmladší hráč začína a dostane figúrku pána Ghostyho, ktorú postaví pred seba na stôl.
- Všetky karty s vagónmi dôkladne zamiešajte a celý balíček položte na stôl. Podľa počtu hráčov sa na začiatku hry vyradí dané množstvo kariet vagónov:

→ pri hre 2 hráčov:	12 kariet vagónov
→ pri hre 3 hráčov:	8 kariet vagónov
→ pri hre 4 hráčov:	6 kariet vagónov
- Každý hráč si vyberie sadu kariet pána Ducháčka jednej farby a prehľadovú kartu. Karty pána Ducháčka si hráč drží v ruke a prehľadovú kartu položí pred seba, tú bude potrebovať až na konci hry.
- Najmladší hráč potiahne z balíčka 7 kariet vagónov a položí ich doprostred stola.

Pozor: pokiaľ nastane veľmi vzácny prípad, že na stole budú výhradne karty jednej farby vozíka, musíte odkrývať ďalšie karty s vozíkom, a to tak dlho, dokiaľ nebudú na stole najmenej dve rôzne farby vozíkov.
- Každý hráč si potiahne jednu kartu z balíčka s kartami vagónov a položí ju obrázkom hore pred seba.

Priebeh hry:

- Hra prebieha v niekoľkých kolách. Hráč, pred ktorým na začiatku kola stojí figúrka pána Ghostyho, plní jeho úlohy.
- Každé kolo sa vždy delí na nasledujúce štyri fázy:

1. Tipy hráčov:

všetci hráči najskôr tipujú, ktoré farebné karty s vagónmi pán Ghosty v rámci svojho ťahu vyberie z kariet uprostred stola. Preto si každý hráč tajne vyberie **jednu zo svojich kariet s pánom Ducháčkom** a položí ju obrázkom dole pred seba.

2. Pán Ghosty si vyberie dve karty vagónov z kariet uprostred stola:

akonáhle má každý hráč pred sebou jednu skrytú kartu pána Ducháčka, pán Ghosty odoberie dve ľubovoľné karty s vagónmi z radu kariet uprostred stola a položí ich pred seba.

3. Vyhodnotenie tipov:

Jeden po druhom, hráči v smere hodinových ručičiek, začínajúc hráčom vľavo od pána Ghostyho, odkrývajú svoje vybrané karty pána Ducháčka a porovnávajú ich s dvomi kartami vagónov, ktoré vybral pán Ghosty.



→ **Správny tip!**

Pokiaľ si hráč vsadil rovnakú farbu, akú zvolil pán Ghosty u vybraného vagónu, získa tento hráč tiež jednu kartu vagónov. Túto kartu si smie buď odobrať z kariet uprostred stola alebo si vytiahne vrchnú kartu z balíčka.

Pozor: pokiaľ pán Ghosty vybral dve karty s vagónom jednej farby a hráč tipoval správne, dostane za odmenu tiež dve karty s vagónmi!

→ **Nesprávny tip!**

V prípade, že hráč vyloží kartu pána Ducháčka, ktorá sa nehodí ku kartám vagónom, ktoré vybral pán Ghosty, nezíska žiadnu kartu.

4. Príkladanie kariet vagónov:

počas hry si každý hráč položí pred seba karty vagónov zostavených do radov podľa farieb. Pred hráčom smie byť vždy len jeden rad kariet jednej farby, teda najviac päť radov. K zostaveniu strašidelnej dráhy musia mať hráči dostatočný priestor.



Ďalšie kolo:

- Drevená figúrka pána Ghosty sa predá ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek. Každý z hráčov si vezme späť aj svoju vyloženú kartu pána Ducháčka.
 - Hráč, ktorý má teraz pri sebe figúrku pána Ghostyho, dotahá z balíčka karty s vagónmi tak, aby na stole ležalo 7 kariet.
- Pozor:** pokiaľ sú vyložené len karty jednej farby vagónov, je nutné odkrývať ďalšie karty tak dlho, dokiaľ sa neobjavia najmenej dve rôzne farby.
- A začína nové kolo hry.

Karty lokomotív:

- Akonáhle má jeden z hráčov **tri karty s vagónmi jednej farby** pred sebou, okamžite dostane kartu lokomotívy rovnakej farby a položí ju pred vagóny rovnakej farby. Tým vznikla strašidelná dráha.
- V prípade, že v priebehu hry iný hráč nazbiera viac kariet s vagónmi tejto farby, získa tento hráč kartu lokomotívy.
- Pokiaľ má viac hráčov rovnaký počet vagónov v jednej farbe, spočítame počet cestujúcich vo vagónoch. Ten hráč, ktorý má vo svojich vagónoch viac cestujúcich, získa kartu lokomotívy.



Koniec hry a bodové skóre:

Hra končí, akonáhle karty uprostred stola nemôžeme doplniť na 7 kariet s vagónmi. Teraz si každý hráč spočíta počet bodov, ktoré získal. Najlepšie je zaznamenať body každého hráča na papier.

- Za každý farebný vláčik strašidelnej dráhy sa získavajú podľa nazbieraného počtu vagónov tieto body:

0, 1 alebo 2 vagóny = 0 bodov
 3 alebo 4 vagóny = 3 body
 5 alebo 6 vagónov = 5 bodov
 7 alebo viac vagónov = 6 bodov

- Okrem toho hráči získavajú ďalšie body za cestujúcich vo vláčikoch strašidelnej dráhy, **pred ktorými leží karta lokomotívy:**

Za každého cestujúceho v týchto vláčikoch získa hráč jeden bod.

Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom bodov. V prípade vyrovnaného počtu bodov víťazí hráč s väčším počtom kariet strašidelnej dráhy. Pokiaľ je v tomto prípade vyrovnaný stav, sú títo hráči spoločnými víťazmi.



Príklad:

na konci hry má hráč Šimon pred sebou tieto karty:



Šimon teda nazbieral celkom 31 bodov.

Pozor! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltnuté. Nebezpečenstvo udusenía. Zmena prevedenia vyhradená.

Pokiaľ máte k hre „GHO... GHO... GHOSTY“ otázky alebo pripomienky, prosím, kontaktujte nás:

Piatník Praha s.r.o. • Lužná 591
 160 00 Praha 6-Vokovice
 info@piatnik.cz
 www.piatnik.cz

170.006.23

Like us on

