

SPELMATERIAAL

60 speelkaarten
1 boekje met spelregels

DOEL VAN HET SPEL

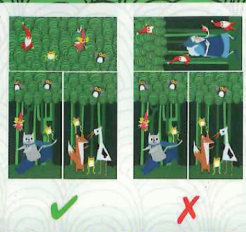
Verzamel zo veel kaarten als je kunt. Je kunt kaarten verzamelen als je de eerste bent die de zeven wezens ziet die verstopt zijn in de kaarten op de tafel.

Er zijn vier soorten sprookjeswezens waar je naar uit moet kijken: uilen, kerstmannen, kikkers en feeën.

Op elke kaart kan je maximaal vier van deze vinden. De andere grote figuren op de kaarten zijn alleen voor de versiering.

Elke kaart laat een stukje van het bos zien, met zijn boomstammen, bladeren en sprookjesfiguren.

Kaarten waarop boomstammen te zien zijn worden verticaal aan elkaar gelegd op de tafel, terwijl die met bladeren horizontaal bovenop de boomstammen gelegd worden (zelfs als er nog geen boomstammen op tafel liggen en omgekeerd). Alle kaarten vormen een oneindig, sprookjesachtige boslandschap.



BELANGRIJK

Als het leggen van jouw kaart het totaal aantal van een bepaalde sprookjesfiguur boven de zeven brengt, dan verzamel je nog steeds alle kaarten die dit figuur tonen.

Bijvoorbeeld: er zijn zes kikkers op de tafel gelegde kaarten. Je legt een kaart neer met twee kikkers en zegt het hardop. Je wint alle kaarten waar de in totaal acht kikkers op staan.

Als je een aantal van zeven van twee verschillende wezens telt, dan moet je er een kiezen voordat je de kaarten verzameld.

Bijvoorbeeld: je telt 7 uilen en 7 kikkers na het spelen van je kaart, je moet kiezen tussen de kaarten met de uilen en de kaarten met de kikkers.

Als er zeven wezens zijn meteen nadat je je kaart hebt gespeeld en je vergeet dit te claimen. Pech gehad. Deze regel moet worden aangepast als je met heel kleine kinderen speelt (we willen niet dat ze gaan hullen).



OPZETTEN VAN HET SPEL

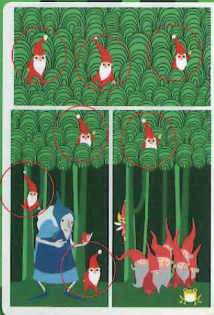
Schud de kaarten en geef elke speler er drie. De overgebleven kaarten vormen de trekstapel, met de bovenzijde naar beneden. De jongste speler begint.

HET SPEL

De spelers zijn na elkaar aan de beurt, met de wijzers van de klok mee.

De eerste speler legt een kaart van zijn/haar keuze op de tafel en neemt een kaart van de trekstapel om het aantal kaarten in zijn hand weer tot drie aan te vullen. Hierna volgt de speler aan zijn/haar linkerkant.

Als het leggen van jouw kaart een zevende sprookjesfiguur van dezelfde soort toevoegt, zeg het dan hardop. Je wint dan alle kaarten waar deze sprookjesfiguur op staat. Hergroep de overgebleven kaarten en leg ze allemaal zichtbaar op de tafel.



EINDE VAN HET SPEL

Forest is afgelopen als de trekstapel leeg is en de spelers geen kaarten meer hebben om te spelen.

De overgebleven kaarten op de tafel gaan naar de laatste speler die kaarten heeft verzameld met zeven wezens. De speler die aan het einde het meeste aantal kaarten heeft wint het spel.

TWEE VARIANTEN

- 5 bonuspunten gaan naar de spelers die sets hebben verzameld van alle sprookjeswezens (7 keer uilen, 7 keer feeën, 7 keer kerstmannen en 7 keer kikkers).
- Dezelfde regels maar de winnaar is degenen met het minst mogelijke aantal kaarten aan het einde. Maar in dit geval, als je vergeet te verzamelen zullen de anderen je er zeker aan herinneren. Gedurfd!