

DE

SPIELMATERIAL

60 Spielkarten
1 Spielregel

SPIELZIEL

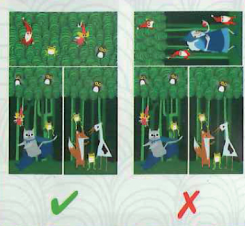
1

Die meisten Karten zu sammeln, indem man als erster 7 Karten einer der Figuren findet, die im Wald versteckt sind.

Sie müssen also auf folgende vier Märchenfiguren achten: Eulen, Weihnachtsmänner, Frösche und Feen. Auf jeder Karte befinden sich 0 bis 4 von ihnen. Die anderen größeren Figuren, die nur einmal vorkommen, dienen nur zur Dekoration.

Jede Karte stellt einen Teil des Märchenwaldes dar, mit Bäumen, Blättern und Märchenfiguren. Karten mit Baumstämmen müssen senkrecht nebeneinander gelegt werden. Die Karten mit den Blättern müssen waagrecht darüber angelegt werden. So entsteht nach und nach ein Märchenwald.

4

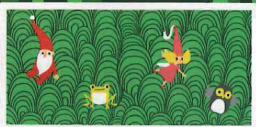


WICHTIG

6

Wer eine Karte ablegt, so dass dieselbe Figur mehr als sieben Mal erscheint, bekommt trotzdem alle Karten, auf denen diese Figur abgebildet ist.

Beispiel: 6 Frösche sind schon auf den ausgelegten Karten sichtbar. Sie legen eine Karte mit 2 Fröschen ab, so dass nun insgesamt 8 Frösche ausliegen. Sie dürfen alle Karten, auf denen diese 8 Frösche abgebildet sind, an sich nehmen. Wer eine Karte ausspielt, so dass es je 7 Figuren zweier verschiedener Typen ergibt, muss sich für einen Typ entscheiden. Beispiel: Mit ihrer Karte werden es 7 Eulen und 7 Frösche. Jetzt müssen Sie wählen, ob Sie die Frösche oder die Eulen gewinnen wollen. Wer vergisst anzusagen, dass er eine Märchenfigur auf 7 vervollständig hat, hat Pech gehabt: Jetzt darf der nachfolgende Spieler die Karten an sich nehmen, bevor er seine nächste Karte ausspielt.



Wer eine Karte ablegt, so dass sieben Mal dieselbe Figur (Eule, Weihnachtsmann, Frosch oder Fee) erscheint, sagt dies laut an. Dafür erhält er nun alle Karten, auf denen diese sieben Figuren abgebildet sind. Die übrigen Karten werden wieder den Regeln gemäß angeordnet und bleiben auf dem Tisch.

5

SPIELAUFBAU

2

Die Karten mischen und je drei an jeden Mitspieler austeilen. Die übrigen Karten bilden einen verdeckten Nachziehstapel. Der jüngste Mitspieler beginnt.

SPIELVERLAUF

3

Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, spielt eine seiner Karten aus und zieht eine vom Nachziehstapel, so dass er immer drei Karten in der Hand hält. Dann ist der Spieler links von ihm am Zug.



SPIELLENDE

7

Forest endet, wenn der Nachziehstapel aufgebraucht ist und die Spieler alle ihre Karten ausgespielt haben. Sollten noch Karten auf dem Tisch liegen, gehören sie dem Spieler, der als letzter eine 7 erzielt hatte. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt die Partie.

ZWEI SPIELVARIANTEN

8

- 5 Bonuspunkte für die Spieler, die je 7 Eulen, Weihnachtsmänner, Frösche und Feen gesammelt haben.
- Die Spielregeln bleiben gleich, doch es gewinnt, wer am Ende die wenigsten Karten gesammelt hat. Dabei nützt es nichts, zu "übersehen", wenn man eine 7 erreicht hat: Die Mitspieler werden Sie schon darauf hinweisen.