

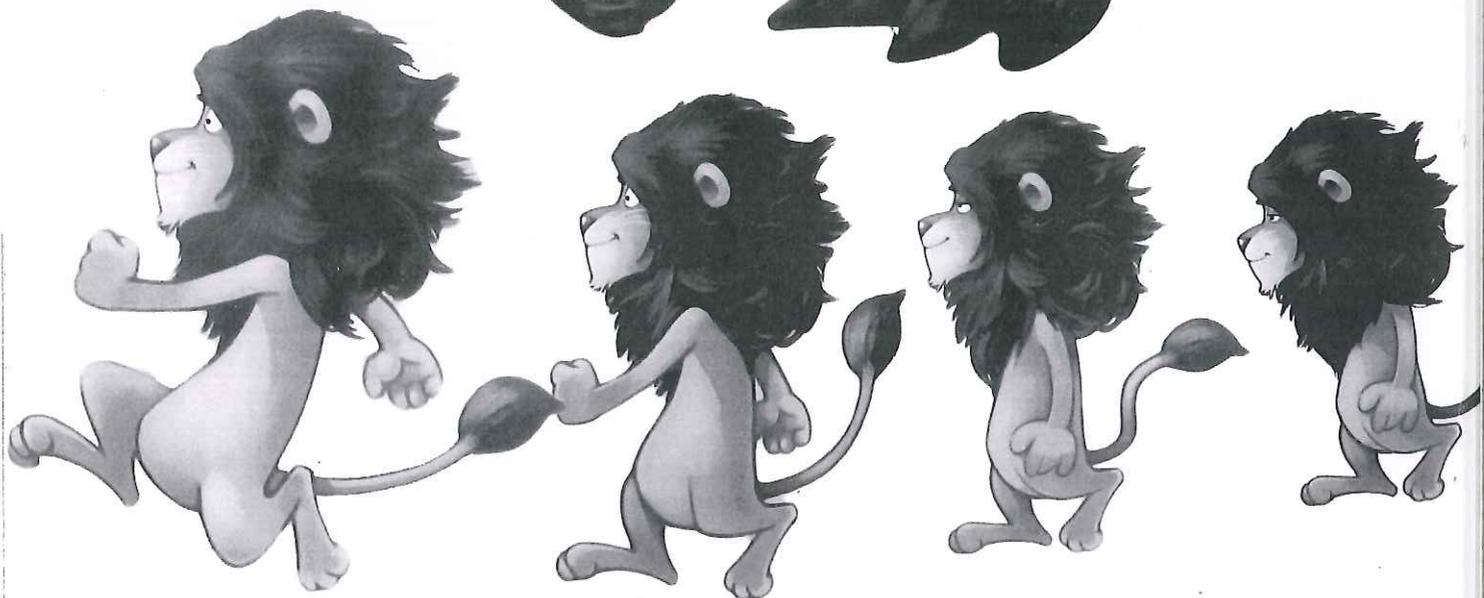
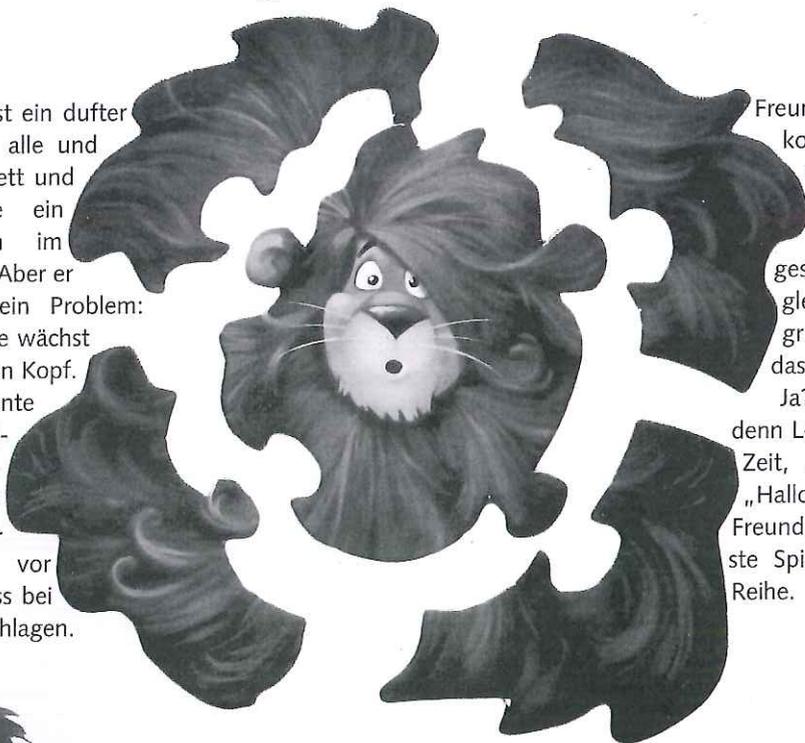
# Leo muss zum Friseur

## Wer hat an der Uhr gedreht

Löwe Leo ist ein dufter Typ. Kennt alle und jeden, ist nett und hält gerne ein Pläuschchen im Dschungel. Aber er hat auch ein Problem: seine Mähne wächst ihm über den Kopf. Abhilfe könnte Bobo der Friseur schaffen, WENN es Leo gelingen sollte, vor Ladenschluss bei ihm aufzuschlagen.

Freund von Leo kommt zum Vorschein und jetzt wird verglichen: hat die gespielte Karte die gleiche Hintergrundfarbe wie das Plättchen?

Ja? Großer Jubel, denn Leo verliert keine Zeit, sagt nur kurz „Hallo!“ zu dem Freund, und der nächste Spieler ist an der Reihe.



Das müssen die Spieler versuchen: Leo rechtzeitig zum Friseur bringen, bevor die Mähne zu üppig wird. Dazu wird mit den Dschungelplättchen ein Pfad von Leos Bett zum Friseursalon gelegt, Leo kommt ins Bett, die Uhr wird auf acht Uhr morgens gestellt, alle Karten gleichmäßig verteilt und los geht's.

In seinem Zug spielt man eine Handkarte aus und bewegt damit Leo, je nach Karte, 1-4 Plättchen weiter. Das Zielpfältchen wird umgedreht, ein



Nein? Großer Schreck, denn jetzt verquatscht sich der Löwe. 1-5 Stunden können so draufgehen, und der Zeiger der Uhr wandert unerbittlich weiter. Auch jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe, es sei denn, die Uhr zeigt 20 Uhr. Dann schließt Bobo den Salon und Leo muss zurück ins Bett... aber nicht ohne dass seine Mähne weiterwächst. Dazu puzzelt man ein Stück Haar an Leos Kopf.

Auch für die Spieler ist die Runde dann zu Ende, und alle Karten werden neu verteilt, alle offenen Plättchen verdeckt, aber die Gruppe hat jetzt einen Vorteil: sie weiß von manchen Plättchen, welche Tiere und Farben darunter verborgen sind. Das sollten sich alle merken und versuchen, gleichfarbige Karten zu spielen, damit Leo dort landet und keine Zeit verliert.

Alle gewinnen gemeinsam, wenn sie Leo erfolgreich zu Bobo gebracht haben und er endlich einen stylischen Under-Ober-Sonstwas Cut bekommt.

Alle verlieren, wenn es ihnen nach der fünften Runde immer noch nicht gelungen ist, Leo zum Friseur zu bringen.

Man muss also gut aufpassen und zusammenspielen, um Leo zum Friseur zu bringen. Oder doch nicht? Leo löst viele Emotionen aus, das steht schon mal fest. Egal ob Kindergruppen, Familien oder reine Erwachsenenrunden: Leo kann begeistern. Nicht nur durch die ganz hervorragende Grafik und Ausstattung, sondern besonders durch den Mechanismus. Dieses Spiel ist – wie bereits jemand im Netz passend erkannte – T.I.M.E STORIES Junior. Immer wieder von vorne, immer neue Details merken, immer hoffen, dass man mit den neuen Handkarten eine gute Strecke für den Löwen finden kann. Je mehr Runden gebraucht werden, desto spannender wird LEO MUSS ZUM FRISEUR.

Das hat aber leider den Effekt, dass es nicht so spannend wird, wenn man es schnell schafft. Oder im schlimmsten Fall: wenn man das Spiel durch viel Glück bereits in der ersten Runde besiegen kann.

Besonders Gruppen mit Kindern, denen das passierte, wollten danach nicht mehr spielen. Was man verstehen kann. Sie haben das eigentliche Spiel gar nicht kennengelernt. Sie mussten sich nichts merken, sie mussten nicht hoffen und bangen. Für sie waren Leo und seine Freunde durch.

Den gleichen Effekt kann das Spiel haben, wenn man es zu oft hintereinander gewinnt. Wo ist noch der Reiz? Es passiert ja nichts mehr. Sicher, man kann die Varianten dazu nehmen. Zum Beispiel erst miteinander reden dürfen, sobald der erste Papagei aufgedeckt wurde. Aber trotzdem interessiert es die Kinder dann nicht mehr sonderlich.

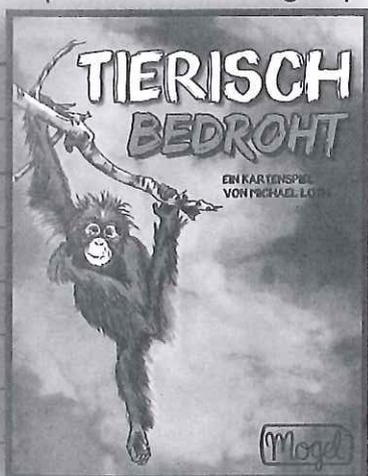
LEO MUSS ZUM FRISEUR ist deswegen kein schlechtes Spiel. Im Gegenteil, es ist sehr spannend, sehr lustig, sehr herausfordernd und vor allem: kooperativ. Das ist für ein Kinderspiel immer gut, und hier müssen sich alle Teilnehmer wirklich gut absprechen. Aber man muss sich vor der Anschaffung auch bewusst sein, wo bei diesem Spiel die Risiken liegen. Also: selbst, wenn man es beim ersten Mal besiegt, einfach ein bisschen liegen lassen und noch mal spielen. Und lässt man zwischen den Partien ein bisschen Abstand, bleibt es lange frisch und spannend. Auch für Erwachsene.

Christoph Schlewinski

Leo Colovini: LEO MUSS ZUM FRISEUR für 2 bis 5 Spieler mit Illustrationen von Michael Menzel bei Abacusspiele 2016

MOGEL-NEUHEITEN AUF DER SPIEL 16' UND AB SEPTEMBER UNTER MOGEL-VERLAG.DE

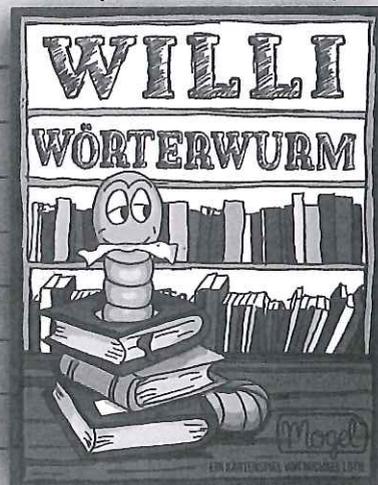
Kooperatives Strategiespiel



Familienkartenspiel



Kooperatives Wortspiel



			SCHWIERIGKEIT
2-4	20-40	10+	GLÜCK
			TAKTIK
			TRUBEL

			SCHWIERIGKEIT
2-4	10-60	6+	GLÜCK
			TAKTIK
			TRUBEL

			SCHWIERIGKEIT
2-5	30-50	10+	GLÜCK
			TAKTIK
			TRUBEL