

# FUNNY FARMER

Een drukke oogstdag met originele SIKU-tractor voor 2-4 spelers vanaf 5 jaar van Carlo A. Rossi

Het is oogsttijd en alle boeren, jong en oud, zijn op de been en in een opperbeste stemming. De gelukkige boeren vieren een goed oogstjaar. Help hun om hun oogst binnen te halen. Met tractor Johnny gaat het snel op het veld. Hoe succesvol je bij het oogsten bent en hoeveel groenten je droog binnen kunt brengen, hangt ervan af hoe goed je Johnny kunt besturen. Maar let op! Als er een onweersstorm aankomt, gaat de oogst verloren. Een drukke oogstdag kan beginnen...

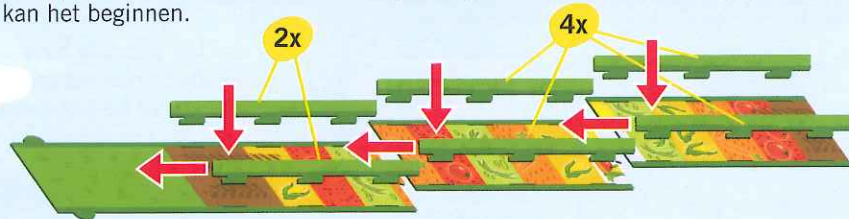


## Spelmateriaal

- 1 SIKU-tractor
- 24 oogstopdrachten
- 8 onweerskaarten
- 72 groentechips (18 x wortels, peultjes, tomaten, mais)
- 1 oogstveld (bestaande uit meerdere delen, inclusief oprit)

## Spelvoorbereiding

Voor het eerste spel haal je voorzichtig alle delen los uit de stansplaatsen. Bouw het oogstveld op zoals is afgebeeld. Schud de oogstopdrachten samen met de onweerskaarten en leg deze als afgedekte stapel naast het oogstveld. Leg dan de bovenste 3 kaarten open naast het oogstveld (als er een onweerskaart tussen zit, leg je deze onderop de stapel en pak je een nieuwe kaart). De groentechips leg je als voorraad eveneens naast het oogstveld klaar. Nu moet alleen nog Johnny naast de oprit worden geparkeerd en dan kan het beginnen.



## Doel van het spel

De speler die als eerste 4 (bij 4 spelers) of 5 (bij 2 of 3 spelers) oogstopdrachten heeft vervuld, wint het spel.

NL

## Spelverloop

De jongste speler begint het spel, daarna is de speler rechts aan de beurt, etc. Elke beurt bestaat uit twee stappen:

### 1. Groente oogsten

Als je aan de beurt bent, til je de oprit op en laat je Johnny vanaf de oprit op een gewenste positie starten, zodat hij vrij kan rollen. Daarna oogst je net zoveel groentechips uit de voorraad, zoals deze op het veld onder de instaptrap van de tractor te zien zijn. Als de instaptrap exact tussen twee velden ligt, mag je voor een van de beide velden kiezen.



*Voorbeeld:*

*Als Johnny op het veld blijft staan, waarop 2 tomaten zijn afgebeeld, oogst je 2 tomatenchips. Dan mag je 2 tomatenchips uit de voorraad halen.*

Let op:

Als je de controle over Johnny verliest en hij het speelveld uitrijdt, vervalt jouw beurt en kan je geen groente oogsten.

### 2. Opdracht vervullen

Als je een openliggende oogstopdracht kan vervullen, leg je de bijbehorende groentechips uit de voorraad weer terug bij de overige groenten naast het oogstveld. Je mag de vervulde oogstopdracht voor je neerleggen. Er wordt een nieuwe opdrachtkaart van de stapel open neergelegd (er moeten altijd 3 oogstopdrachten open liggen). Als je geen opdracht kan vervullen, is de volgende speler aan de beurt.

*Oh, oh, er komt een storm aan*

Als je een onweerskaart open hebt neergelegd, wordt de op de kaart afgebeelde groente door de storm meegenomen. Alle spelers moeten deze al geoogste, maar nog niet voor de opdracht ingeleverde groente, terug leggen bij de groentechips. Nadat je jouw verloren gegane groente hebt weggelegd, wordt de onweerskaart uit het spel gehaald en wordt er een nieuwe oogstkaart opengelegd.



*Speciaal veld Zon*

Als Johnny op dit veld blijft staan, kun je een groente naar keuze oogsten.



*De opdrachten, die je al hebt vervuld, zijn veilig en worden niet door de storm meegenomen.*

## Einde van het spel

Het spel eindigt direct als een speler 4 oogstopdrachten (bij 4 spelers) of 5 oogstopdrachten (bij 2 of 3 spelers) heeft vervuld. Deze speler wint het spel!

