

**EDIZIONE
INTERNAZIONALE**



VERBA VOLANT

di Ennio Peres

PRIMA DI GIOCARE PER LA PRIMA VOLTA

Selezionare le 80 lettere per giocare in italiano: 8A, 2B, 4C, 2D, 9E, 2F, 2G, 1H, 7I, 3L, 4M, 4N, 7O, 2P, 1Qu, 5R, 5S, 5T, 2U, 2V, 1Z, 2Jolly. Mettere da parte le lettere scartate (servono per giocare in altre lingue).

PREPARAZIONE. Mescolare le 80 carte e disporne 36 sul tavolo a faccia in giù, formando un quadrato di 6x6 carte. Le rimanenti 44 (tenute a faccia in giù) formano la riserva. Prima di iniziare la partita ogni giocatore guarda segretamente 3 delle carte sul tavolo.

IL GIOCO. Si decide chi inizia e poi si gioca a turno. Ogni giocatore al suo turno scopre una dopo l'altra **almeno 4 carte** (se vuole può girarne di più), nel tentativo di formare

una parola usando **tutte** le lettere scoperte, nell'ordine che preferisce:

- se riesce a formare una parola usando tutte le lettere scoperte si appropria delle carte che la formano (le conserva davanti a sé), le sostituisce prendendone altrettante dalla riserva e passa il turno;
- se non riesce a formare una parola, rigira tutte le carte scoperte e il turno passa al giocatore successivo.

Quando la riserva si esaurisce, si continua senza più sostituire le carte prelevate; il gioco finisce quando non restano più lettere a sufficienza per formare parole.

JOLLY. Le carte con i tre personaggi di Venice Connection funzionano da jolly, possono cioè assumere il valore di qualsiasi lettera.

PAROLE VALIDE. Scelto un dizionario, valgono tutte le parole che vi si possono reperire, in tutte le forme, generi e coniugazioni.

VITTORIA. Ogni parola composta vale tanti punti quante sono le lettere che la compongono **meno 3** (4 lettere = 1 punto, 5 lettere = 2 punti, 6 lettere = 3 punti, ecc.). La carta Qu nei conteggi vale come 2 lettere. Vince chi ottiene il punteggio più alto.