

**EDITION
INTERNATIONALE**



VERBA VOLANT

de Ennio Peres

AVANT DE JOUER POUR LA PREMIERE FOIS

Sélectionner les 80 lettres pour jouer en français: 7A, 2B, 2C, 2D, 12E, 2F, 2G, 2H, 6I, 1J, 1K, 3L, 2M, 5N, 5O, 2P, 1Qu, 4R, 4S, 4T, 4U, 1V, 1W, 1X, 1Y, 1Z, 2 jokers.
Mettre de côté les lettres restantes (qui servent à jouer dans les autres langues)

PRÉPARATIONS. Mélangez les 80 cartes et disposez-en 36 couvertes sur la table de façon à former un carré 6 x 6. Les 44 restantes sont mises de côté couvertes comme talon. Avant de commencer une partie, chacun peut regarder secrètement sous 3 des cartes sur la table.

LE JEU. On décide qui commence, puis on joue à tour de rôle. A son tour, chaque joueur doit découvrir l'une après l'autre **au moins 4 cartes** (mais

il peut en découvrir plus s'il le veut) puis doit essayer de former un mot avec **toutes** les lettres découvertes, dans n'importe quel ordre.

- S'il parvient à former un mot avec toutes les cartes découvertes, il les enlève du plateau, les étale devant lui, et les remplace tout de suite du talon. Puis le tour passe au joueur suivant.
- S'il ne parvient pas à former un mot, il retourne de nouveau toutes les cartes et la main passe au joueur suivant.

Quand le talon est épuisé, on continue à jouer sans remplacer les cartes. Le jeu se termine quand on ne peut plus former de mots avec les cartes qui restent sur la table.

JOKERS. Les cartes avec les 3 personnages de Venice Connection sont des jokers et peuvent remplacer n'importe quelle lettre.

MOTS VALIDES. On choisit un dictionnaire et tous les mots qui s'y trouvent sont acceptables, dans n'importe quelle forme, genre, conjugaison, etc.

VICTOIRE. Chaque mot vaut autant de points qu'il contient de lettres **moins trois** (donc 4 lettres = 1 point, 5 lettres = 2 points, 6 lettres = 3 points, etc.) La carte Qu vaut 2 points. Gagne le total le plus élevé.