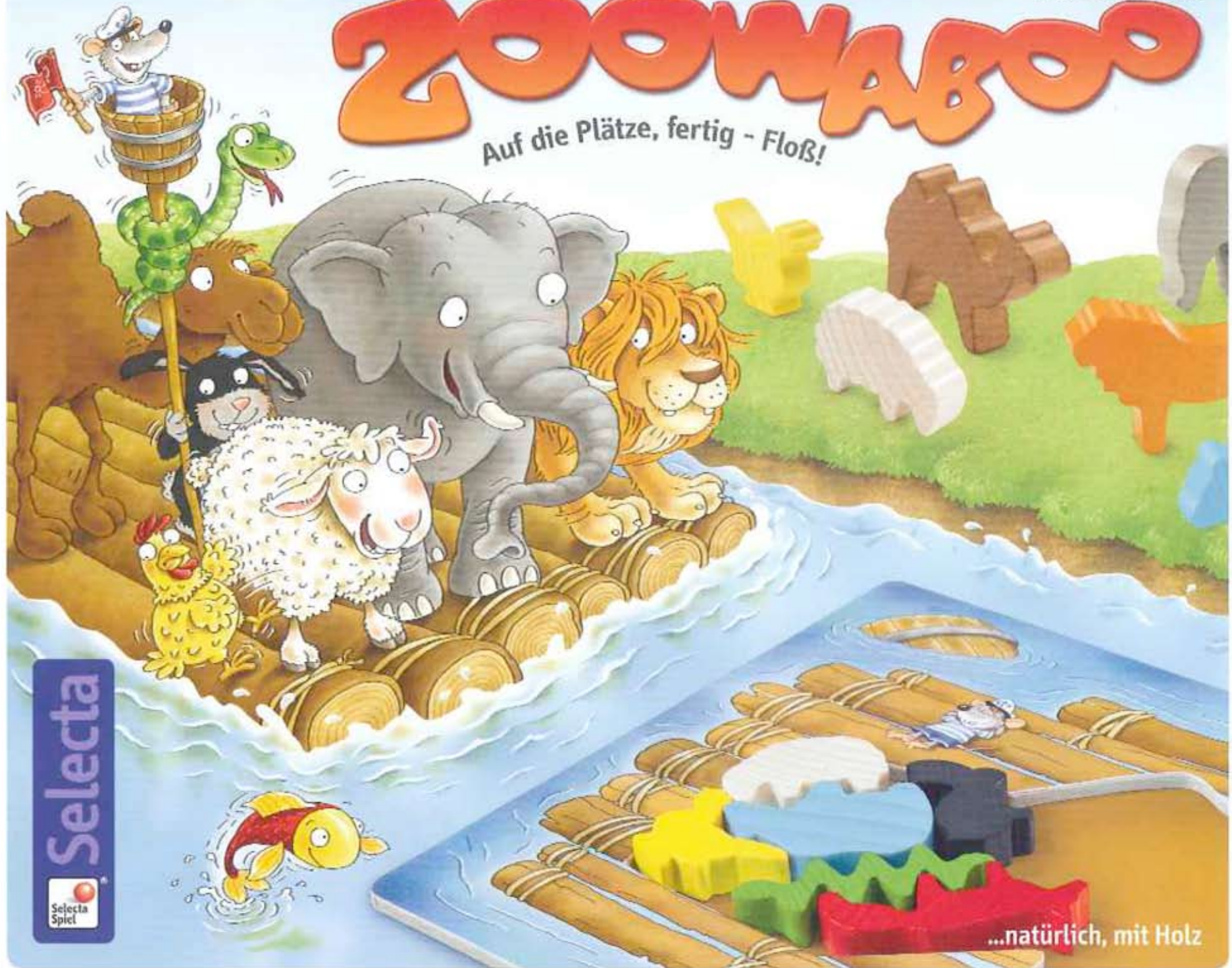


Autor: Carlo A. Rossi

ZOO WABOO

Auf die Plätze, fertig - Floß!



Selecta



...natürlich, mit Holz

FI Tarina

Loiskis! Ja Eetu Elefantti molskahtaa veteen. Muut eläimet hihittävät ja hohottavat. Manni Hiiri on tikahtumaisillaan nauruun. Hän tiesi, ettei lautalla olisi tarpeeksi tilaa! Joka vuosi eläimet lähtevät lauttaretkelle erämaajoelle, ja kaikki haluavat hauskanpitoon mukaan. Mutta onko kaikille tilaa?



FI Valmistelut

- Aseta eläimet ja lauttapino pöydälle.
- Sijoita voittopisteet ja tiimalasi pelaajien ulottuville.
- Sekoita eläinkortit ja aseta ne pöydälle kuvapuoli alaspäin.
- Jokainen pelaaja saa yhden "Kyllä"- ja yhden "Ei"-pelimerkin.

Pelin tarkoitus

Pelaajan pitää arvata, kuinka monta eläintä mahtuu lautalle.

FI Pelin kulku

- Aseta yksi lautta pelaajien ulottuville pöydän keskelle.
- Käännä 10 eläinkorttia ja järjestä ne lautaa ympärille.
- Aseta vastaavat eläimet eläinkorttien päälle.
- Nyt jokaisen pelaajan pitää päättää, voidaanko kaikki eläimet laittaa lautalle. Jos olet sitä mieltä, että tilaa on tarpeeksi, aseta "Kyllä"-pelimerkki kuvapuoli alaspäin eteesi. Jos olet sitä mieltä, että kaikki eläimet eivät mahdu, käytä "Ei"-pelimerkkiä.
- Kun kaikki pelaajat ovat tehneet päätöksensä, kääntäkää pelimerkinne ympäri yhtä aikaa.



FI Pelin kulku

- 6 Sanoivatko kaikki "Kyllä"? Lisää uusi eläinkortti ja eläin, ja jatka kohdasta 4.

Sanoivatko kaikki "Ei"? Vaihda yhden eläinkortin tilalle uusi, ja jatka kohdasta 3.

Sanoivatko kaikki "Ei" kolme kertaa peräkkäin? Kerää silloin kaikki eläimet ja kortit ja jatka kohdasta 2.

Sanoiko yksi tai useampi pelaaja "Ei"? Jatka tällöin kohdasta 7.

- 7 Pelaajat, jotka sanoivat "Kyllä" kääntävät tiimalasin ja yrittävät sijoittavat yhdessä kaikki eläimet lautalle. Kun aika loppuu, pisteet jaetaan pelaajille. Tärkeää: Eläinten pitää olla lautalla vaakatasossa! Ne eivät saa olla pystyssä tai päällekkäin.

FI Pistejako

Ehdittekö ajoissa? Silloin voittopisteet menevät pelaajille, jotka sanoivat "Kyllä".

Ettekö ehtineet ajoissa tai oliko eläimiä liikaa? Silloin pisteet menevät pelaajille, jotka sanoivat "Ei".

Pisteet:

Kierros 1 = 1 piste kullekin Kierros 4 = 4 pistettä kullekin
Kierros 2 = 2 pistettä kullekin Kierros 5 = 5 pistettä kullekin
Kierros 3 = 3 pistettä kullekin Kierros 6 = 6 pistettä kullekin

Pelataan uusi kierros! Laita käytetty lautta sivuun ja aseta eläimet takaisin muiden joukkoon. Laita eläinkortit takaisin pakkaan. Sekoita kortit ja pelatkaa uusi kierros aloittamalla kohdasta 1.

Pelin päättyminen

Peli päättyy, kun kuusi kierrosta on pelattu. Voittaja on se pelaajista, jolla on eniten voittopisteitä.

FI Sisältö

6 lauttaa
30 puista eläinhahmoa
30 eläinkorttia
18 voittopistettä
4 "Kyllä"-pelimerkkiä
4 "Ei"-pelimerkkiä
1 tiimalasi
peliohjeet

Tekijä: Carlo A. Rossi
Kuvitus: Gabriela Silveira

