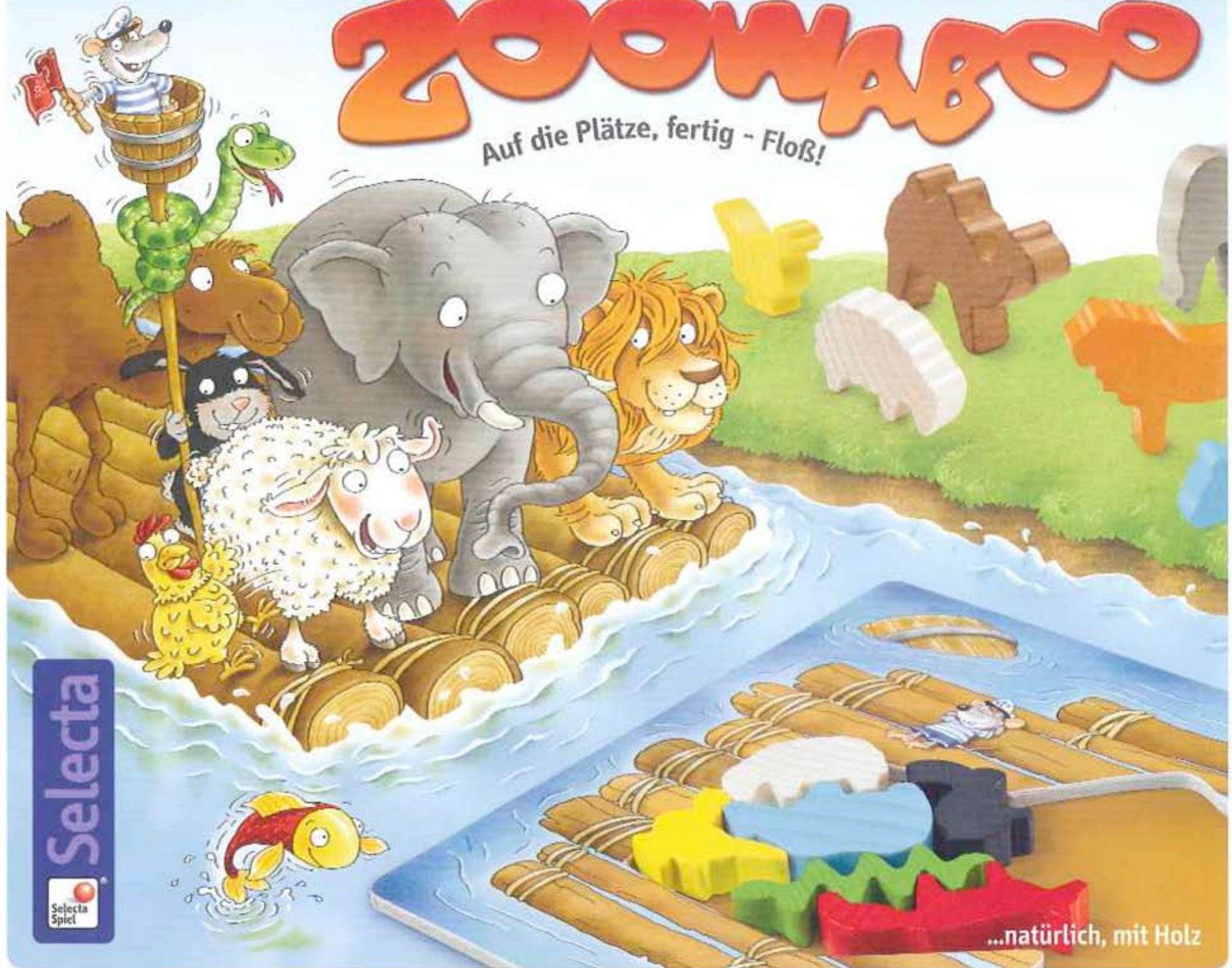


Autor: Carlo A. Rossi

ZOO WABOO

Auf die Plätze, fertig - Floß!



Selecta



...natürlich, mit Holz

P História

Splash! O elefante Eddi caiu na água. Os outros animais assobiam e troçam. O rato Manni ri-se que nem um perdido. Ele viu logo que já não havia mais espaço na jangada! Assim como todos os anos, os animais fazem um passeio de jangada sobre o rio turbulento e todos querem participar. Mas será que há espaço para todos?



P Preparação

- Colocar os animais e as jangadas em cima da mesa.
- Posicionar os pontos de vitória e a ampulheta ao lado.
- Baralhar as cartas dos animais e colocar o baralho de cartas em cima da mesa, com os animais voltados para baixo.
- Cada um deve tirar uma ficha "Sim" e "Não".

Objetivo do jogo

O objetivo consiste em adivinhar quantos animais cabem na jangada.



P Como se joga

- Colocar uma jangada no centro da mesa, acessível a todos os jogadores.
- Virar agora as 10 cartas dos animais e distribuí-las à volta da jangada.
- De seguida, procurar os respectivos animais e colocá-los em cima das cartas.
- Agora cada um decide por si, se todos os animais têm lugar deitados em cima da jangada. Quem pensar que a jangada tem lugar para todos os animais deve posicionar a ficha "Sim" à sua frente, voltada para baixo. Quem pensar que a jangada não tem lugar suficiente para todos os animais deve utilizar a ficha "Não".
- Assim que todos tiverem decidido devem virar simultaneamente as fichas.



P Como se joga

6 Todos apostaram em "Sim"? Então deve-se adicionar uma nova carta de animal e continuar a jogar a partir do 4 .

Todos apostaram em "Não"? Então deve-se trocar uma carta de animal por uma nova e continuar a jogar a partir do 3 . Todos apostaram 3x seguidas em "Não"? Então deve-se recolher os animais e as cartas e continuar a jogar a partir do 2 .

Um ou vários apostaram em "Não"? Então deve-se continuar com o 7 .

7 Os jogadores que apostaram em "Sim" devem virar agora a ampulheta e tentar encaixar ao mesmo tempo todos os animais na jangada. Quando acabar o tempo é analisado o resultado. Importante: deitar os animais na jangada! Não é permitido colocar os animais de pé ou empilhá-los.



P Classificação

Conseguiram a tempo? Neste caso os pontos de vitória vão para os jogadores que apostaram no "Sim". O tempo não foi suficiente ou eram demasiados animais para a jangada? Neste caso os pontos de vitória vão para os jogadores que apostaram no "Não".

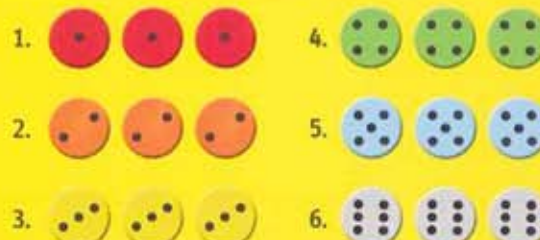
Distribuição dos pontos:

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| 1. Ronda = 1 ponto cada | 4. Ronda = 4 pontos cada |
| 2. Ronda = 2 pontos cada | 5. Ronda = 5 pontos cada |
| 3. Ronda = 3 pontos cada | 6. Ronda = 6 pontos cada |

Próxima ronda! Retirar a jangada do jogo e voltar a colocar os animais junto dos outros. As cartas dos animais são colocadas no baralho. Baralhar bem as cartas e iniciar novamente o jogo a partir do 1 .

Fim do jogo

O jogo termina no final de 6 rondas. O vencedor é o jogador ou os jogadores com maior número de pontos de vitória.



P Conteúdo

6 jangadas
30 animais de madeira
30 cartas dos animais
18 pontos de vitória
4 fichas "Sim"
4 fichas "Não"
1 ampulheta
manual de instruções

Autor: Carlo A. Rossi
Ilustrações: Gabriela Silveira