

# COLORS

## gioco di logica e strategia per 2 persone

**DOTAZIONE:** 1 tavoliere di 7x7 caselle  
7 pedine rosse  
7 pedine verdi  
7 pedine gialle  
7 pedine arancio  
7 pedine azzurro  
7 pedine viola  
7 pedine blu  
Le regole del gioco

### PREPARAZIONE

Distribuire in modo casuale le 49 pedine sul tavoliere.

### IL GIOCO

Ogni giocatore, al suo turno, preleva dal tavoliere un certo numero (minimo 1, massimo 4) di pedine adiacenti in linea orizzontale, verticale o diagonale. Non è permesso saltare un turno.

Il gioco ha fine quando non ci sono più pedine sul tavoliere; ogni giocatore guadagna un punto per ogni gruppo pari di pedine dello stesso colore in suo possesso (0, 2, 4 o 6). Vince chi ha più punti.

La partita non può mai finire in parità, dal momento che è dispari sia il numero di pedine di ogni colore, sia il numero dei colori.

### NOTE

E' possibile sviluppare una interessante 'problemistica'.

Lo studio della condotta di gioco a partire da particolari e prefissate configurazioni iniziali, favorisce una approfondita analisi matematica del gioco.

*Un gioco SD2 ideato da  
Ennio Peres  
per T. DAL NEGRO  
Treviso - Italia*