

# MANGO TANGO

Autoři: Leo Colovini & Dario De Toffoli

Pro 2-7 hráčů od 10 let

Piatnik hra č. 611209

© 2005 by Piatnik, Wien  
Printed in Austria

## Hra obsahuje:

108 karet s čísly od 1 do 12 v 9 různých barvách

pravidla hry

*Dále je potřeba papír a tužka k zaznamenávání bodů.*

## Cíl hry:

Hraje se ve dvou fázích: nejprve se hráči dohodnou, jaké formace budou vyhodnocovány - karty, které tyto formace tvoří, totiž platí pro všechny hráče a jsou základem pro vyhodnocení. Poté se vyšlou do turnaje vhodné kandidáti. Komu se podaří poslat do finále nejvíce tanečníků?

## Příprava hry:

Vylosuje se hráč, který bude rozdávat karty. Karty s čísly se dobře zamíchají a každý hráč dostane 10 zakrytých karet.

Ostatní karty zůstanou zakryté v balíčku.

Hraje se více kol. Hráči se předem dohodnou, kolik jich bude.

## Průběh hry:

Každé kolo se skládá ze dvou fází:

### 1. Vydražení karet formace

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč nalevo od hráče, který rozdával karty, začíná. Odkryje z balíčku vrchní kartu a položí ji doprostřed stolu, aby ji všichni hráči viděli. Je první kartou formace. Všichni hráči porovnají tuto odkrytou kartu se svými kartami a rozhodují, jestli má tato karta zůstat jako karta formace nebo má být vyřazena ze hry.

*Důležité: Jen ty karty v ruce, které se shodují s kartami formace, přinášejí body!*

- Každý hráč vybere jednu ze svých karet a položí ji zakrytou před sebe. Pak je všichni najednou odkryjí.
- Ten hráč, který vsadil nejvyšší kartu, rozhodne, jestli karta ve formaci zůstane nebo ne. Pokud je více nejvyšších karet, rozhodne hráč s další nejvyšší kartou.

*Poznámka: vsadí-li dva nebo více hráčů stejnou hodnotu, nebere se na tyto karty ohled. Hráč, který jako jediný vsadil další nejvyšší hodnotu, rozhoduje. Jestliže není žádná samostatná nabídka, vyřadí se všechny karty ze hry. Hráči si vezmou po jedné kartě z balíčku a karta formace se draží znovu.*

Karty, se kterými se dražilo, se vyřadí ze hry.

- Pokud se rozhodne **proti** odkryté kartě, vyřadí ji ze hry a odkryje se karta nová. Každý hráč si **doplní jednu kartu** z balíčku.
- Pokud se rozhodne **pro** odkrytou kartu, zůstane karta ležet a odkryje se další karta z balíčku, která se položí vedle ní. Hráči si **nedoplní kartu** z balíčku.

Draží se tolik karet, dokud jich na stole neleží 5 vedle sebe. Těchto 5 karet tvoří formaci.

Příklad:

Obrázek 1

Karty formace:



## 2. Vyslání tanečníků do turnaje:

Každému hráči zůstalo v ruce 5 karet; to jsou jeho taneční karty. Odkryté je vyloží na stůl.

Do turnaje mohou být vyslány všechny taneční karty se **stejnou barvou** nebo **stejnou hodnotou**, kterou má minimálně jedna karta formace.

### Vyhodnocení kola:

Každý hráč se podívá, které ze svých tanečních karet může vyslat do turnaje. Karty, které nemají ani stejnou barvu ani stejnou hodnotu s jednou z karet formace, se vyřadí ze hry.

Poté všichni hráči sečtou hodnoty karet, které se jim podařilo vyslat do turnaje. Hráč s nejvyšším součtem hodnot vyhrává kolo. Body se zaznamenají.

Pak toto kolo končí. Všechny karty se dobře zamíchají a začíná další kolo.

Obrázek 2

Tanečníci hráče A



*Hráč A: Najde pro všechny své taneční karty shodu: jeho oranžová 2 souhlasí v hodnotě, jeho žlutá 7 a jeho žlutá 4 v barvě, tmavomodrá 5 a šedá 6 rovněž v hodnotě. Hráč A obdrží 24 bodů. (2+4+7+5+6 = 24)*

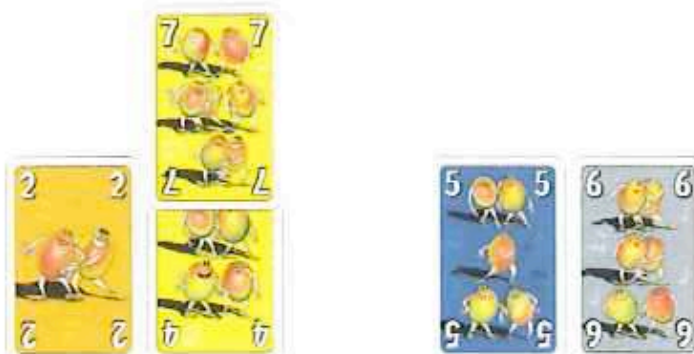
Tanečníci hráče B



Hráč B: Najde u 4 tanečních karet shodu. Jeho zelená 3 souhlasí v barvě, červená 3 v hodnotě (a také v barvě), světlemodrá 9 v barvě. Pro tmavěmodrou 7 nenašel shodu. Hráč B obdrží 19 bodů. (3+3+9+4 = 19)

Obrázek 3

Tanečníci hráče A



Karty formace:



Tanečníci hráče B



### Konec hry:

Hra končí, když se odehraje předem určený počet kol. Hráč, který získal nejvíc bodů, vyhrává.

Máte-li dotazy ke hře "Mango Tango", obraťte se, prosím na:  
[piatnik-praha@piatnik.cz](mailto:piatnik-praha@piatnik.cz)