

||| Oggi giochiamo a...

a cura di Dario De Toffoli

Cruciverba story (1)

qualsiasi gioco di carte. Eppure si tratta di un gioco relativamente giovane; in genere come data di nascita viene considerata il 21 dicembre 1913, quando comparve sulle pagine del Fun (supplemento domenicale del New York World) ad opera del giornalista americano di origine inglese Arthur Wynne. Sull'origine del cruciverba circola anche una leggenda, forse creata dagli inglesi per tentare di strapparne la paternità all'americano Wynne; un certo Victor Orille, originario dell'Oxfordshire, si

trovava verso l'inizio del nostro secolo a dover scontare una condanna in un penitenziario sudafricano e avrebbe disegnato il primo cruciverba ispirato dal sole a scacchi nel pavimento!

Leggende a parte, l'unica tesi alternativa seria è quella «italiana» che ci riporta al 14 settembre 1890, giorno in cui il leccese Giuseppe Airoidi pubblicava (con lo pseudonimo di «Inno Minato») sul Secolo Illustrato della domenica il primo gioco intitolato appunto «Parole Incrociate». Mario Musetti, per esempio, nel

suo recente *Invito all'enigmistica* (Milano, Mursia, 1987, pp. 144 Lit. 7000), mentre discute della contesa anglo-americana così, perentoriamente conclude: «... poiché fra i due litiganti il terzo gode, noi italiani ce la ridiamo degli sfoghi polemici dei due popoli di lingua inglese. E abbiamo tutte le ragioni per sogghignare dei loro sforzi in quanto, invece di essere i "terzi" siamo i primi. Infatti le PAROLE INCROCIATE furono inventate, proprio con questo titolo, in Italia... e così l'Italia precede cruciverbisticamente di lustri i Paesi in lotta troncando - documenti alla mano - ogni discussione».

Ma da che parte sta la ragione? Provate voi stessi a farvi un'opinione,

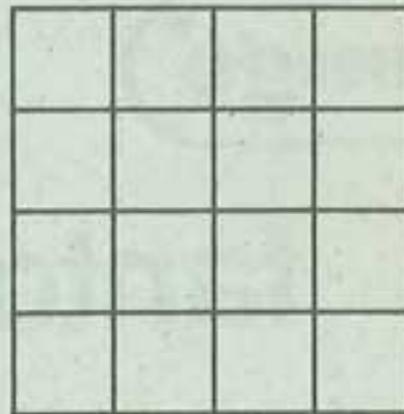
dopo aver risolto il tanto discusso schemino dell'Airoidi riportato in figura.

Beh, effettivamente nel gioco dell'Airoidi, le parole orizzontali e verticali si incrociano tra loro; è un bel passo avanti rispetto agli antichi «quadrati di parole» (il più famoso dei quali è quello detto «pompeiano»: SATOR AREPO TENET OPERA ROTAS), ma ad onor del vero, manca ancora un elemento essenziale per il cruciverba propriamente detto: le caselle nere. Chissà se Wynne aveva mai sentito parlare dei giochi dell'Airoidi?

Soluzione del gioco dell'Airoidi: ORIZZ; Ripa - Oder - Sera - Amen. Vert. Rosa - Idem - Pere - Aran.

(continua)

LO SCHEMA DELL'AIROLDI



Orizzontali: 1. Guai se l'onda mi varca o mi spezza - 2. In Germania sono acqua corrente - 3. Ogni di quando il sole è morente - 4. Così soglion le preci finir.

Verticali: 1. Sono un fiore di rara bellezza - 2. Il «medesimo» in lingua latina - 3. Quali frutti noi siamo indovina - 4. Per la messe di là da venir.