

ON THE ROAD



2-4



30



8+

Sunshine es el festival de música más grande del mundo. Personas de todas partes asisten a él desde 1968 y, por eso, tiene siempre la mejor programación. El festival de Sunshine combina casi todos los géneros conocidos y, una semana al año, es el epicentro musical del mundo. Han invitado a tu banda a tocar en la próxima edición y estáis listos para afrontar este reto. Tenéis un año para ensayar, crear una base de fans y convertirlos en cabeza de cartel de este evento de fama mundial.



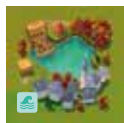
REGLAMENTO

Gabriele Bubola - Leo Colovini

Miguel Coimbra



COMPONENTES



27 losetas de lugar



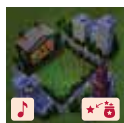
50 cartas de movimiento



1 loseta de retrete portátil



1 bolsa de tela



3 losetas de ciudad (escenario nocturno)



1 loseta de granero (loseta inicial)



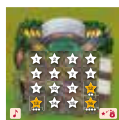
80 fans (estrellas de madera)



33 fichas de lugar



4 losetas de entradas



1 loseta de escenario principal



4 peones de furgoneta





4 ayudas del jugador

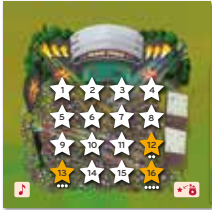
OBJETIVO DEL JUEGO

En *On the Road*, tu objetivo es recorrer el país y atraer a la mayor cantidad de fans al escenario principal del festival para el concierto final.

PREPARACIÓN

1. Coloca la **loseta de granero** sobre la mesa. Esta es la loseta inicial.
2. Baraja las **losetas de lugar**. Usa las losetas para crear un camino, de manera similar a la imagen que se muestra en la página siguiente. A partir de la **loseta de granero**, coloca al azar 7 losetas de lugar consecutivas, seguidas de 1 **loseta de ciudad**. Haz lo mismo dos veces más: 7 losetas de lugar seguidas de 1 loseta de ciudad. Deberían quedar 6 losetas de lugar, que tienes que colocar detrás de la última loseta de ciudad.
3. Coloca la **loseta de escenario principal** al final del camino.
4. Coloca la loseta de retrete portátil y las losetas de entradas al lado del área de juego. La pila de entradas debe estar en orden ascendente, con  en la parte superior y  en la parte inferior.
5. Ordena las **fichas de lugar** según su color y colócalas al lado del área de juego. Según el número de jugadores, devuelve una cantidad de fichas de color rosa a la caja: 2 fichas en una partida de 3 jugadores y 3 fichas en una partida de 2 jugadores.
6. Coloca tu **peón de furgoneta** en la loseta de granero.
7. Toma los **fans** de tu color y mete 3 de ellos dentro de la **bolsa de tela**.
8. Baraja las cartas de movimiento y reparte 3 a cada jugador. Puedes mirar tus propias cartas. Crea un mazo de robo bocabajo con las cartas restantes.
9. La última persona que asistió a un concierto de música será el jugador inicial.

3



5



7

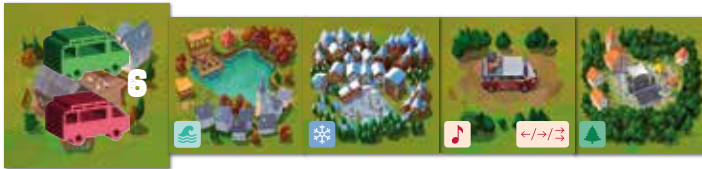
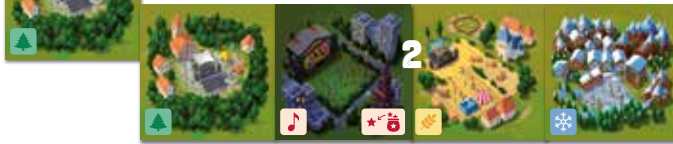
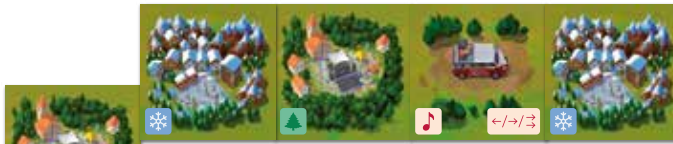
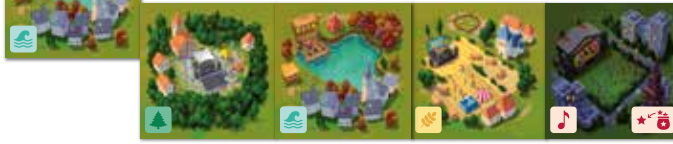
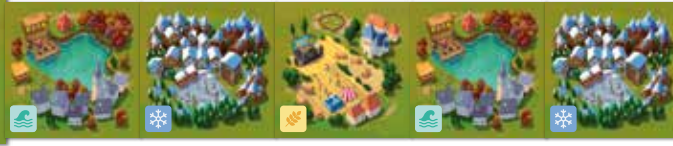


4

4



8



1

6

2

7



8

7



8

CÓMO JUGAR

La partida se juega en varios turnos en sentido horario hasta que haya un ganador. En tu turno, debes hacer lo siguiente:

- Juega una carta de movimiento (a menos que estés en la loseta de escenario principal).
- Roba una carta de movimiento (a menos que estés en la loseta de escenario principal).
- Saca fans de la bolsa (solo si estás en la loseta de escenario principal o en una loseta de ciudad).

A. JUGAR UNA CARTA DE MOVIMIENTO

Descarta 1 de tus cartas de movimiento y avanza tu peón de furgoneta un número de losetas igual al valor de la carta. Siempre debes moverte en la dirección de la loseta de escenario principal, a menos que comiences tu movimiento en una loseta de furgoneta.



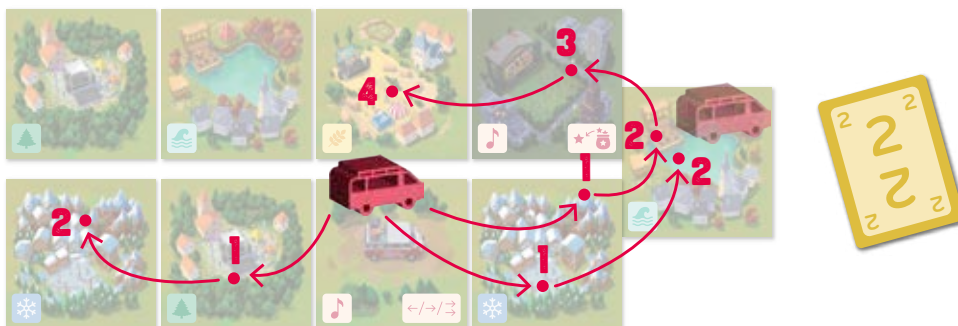
LOSETA DE FURGONETA

Si comienzas tu movimiento en una **loseta de furgoneta**, puedes elegir una de las acciones siguientes:

- Avanzar normalmente, o
- Avanzar duplicando tu valor de movimiento, o
- Retroceder tanto como tu valor de movimiento.

Ejemplo: en el siguiente ejemplo, comienzas tu turno en una loseta de furgoneta. Al jugar una carta de movimiento de valor 2, puedes:

- Avanzar 2 losetas, o
- Avanzar 4 losetas, o
- Retroceder 2 losetas.



Si tu peón de furgoneta finaliza su movimiento en una loseta ocupada, avanza (o retrocede si ya estabas moviendo hacia atrás desde una loseta de furgoneta) hasta la primera loseta desocupada.

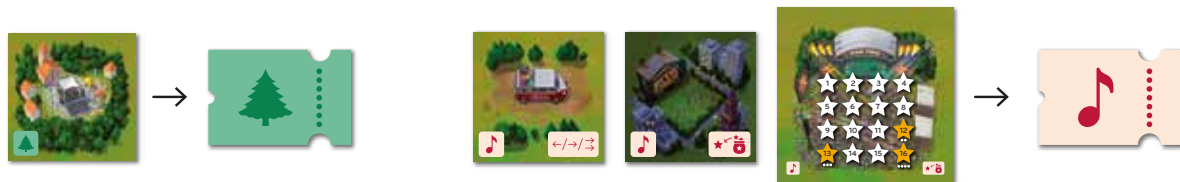
Ejemplo: en el siguiente ejemplo, descartas una carta de valor 2 y avanzas 2 losetas. Como esta casilla está ocupada, debes avanzar hasta la loseta siguiente.



FICHAS DE LUGAR

Después de moverte, toma una ficha de lugar del color que se muestra en la loseta en la que has terminado tu movimiento.

Ejemplo: si has terminado tu movimiento en una loseta de bosque, toma una ficha de lugar verde (que también muestra el mismo símbolo). Si has finalizado tu movimiento en una loseta de furgoneta, una loseta de ciudad o la loseta de escenario principal, toma una ficha de lugar rosa.



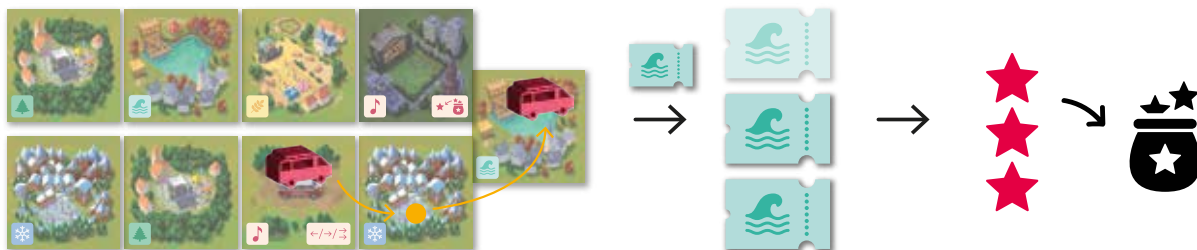
Importante: si no quedan fichas del color correspondiente, puedes tomar 1 de tus fans de la loseta del retrete portátil y devolverlo a la bolsa, si es posible.

CONCIERTO

Cuando termines tu movimiento en una loseta de lugar con una montaña, un lago, un bosque o un campo, darás un concierto para promocionar tu banda e invitarás a los fans a que vengan a veros al festival.

Mete en la bolsa una cantidad de fans igual a las fichas de lugar de ese tipo que ya tienes frente a ti. Entre ellas, estará también la ficha de lugar que acabas de tomar.

Ejemplo: terminas tu movimiento en un lago y tomas una ficha de lugar azul, que agregas a las 2 fichas azules que obtuviste anteriormente. Como ahora tienes 3 fichas de lugar azules, mete 3 de tus fans en la bolsa.




B. ROBAR UNA CARTA DE MOVIMIENTO

A menos que estés en la loseta de escenario principal, roba una carta de movimiento. Siempre debes tener 3 cartas en la mano al final de tu turno.

C. SACAR FANS DE LA BOLSA

Cuando termines tu movimiento en una loseta de ciudad, saca fans de la bolsa. Esta acción te permite descubrir si tus fans quieren asistir a tu último concierto en el festival.

SACAR FANS

Saca tantos fans de la bolsa al azar como el número de símbolos  que tengas frente a ti. Estos símbolos se pueden encontrar en las fichas de lugar de color rosa y en las losetas de entradas. Hay 2 posibilidades:


- El fan es de tu color: ponlo en el primer espacio disponible de la loseta de escenario principal.
- El fan es de otro color: ponlo en la loseta de retrete portátil.

ESCENARIO PRINCIPAL

Puedes llegar al escenario principal utilizando una carta de movimiento con un valor igual o superior al movimiento necesario. Cuando finalices tu movimiento en la loseta de escenario principal, también sacarás fans de la bolsa. Sin embargo, antes de hacerlo, debes hacer lo siguiente:

- Descarta todas tus cartas de movimiento, porque tu gira por el país ha llegado a su fin.
- Toma la loseta de entrada superior de la pila (la que tiene el valor más bajo disponible). Esto te permitirá atraer a más fans.

A partir de ahora, ya no puedes mover y solo podrás sacar fans de la bolsa durante tu turno (consulta C. Sacar fans de la bolsa).

Además, saca 1 ficha de lugar rosa  al principio de cada uno de tus siguientes turnos. Si no quedan fichas de lugar rosa, en su lugar saca 1 de tus fans de la loseta de retrete portátil y devuélvelo a la bolsa. A continuación, pasa a sacar fans de la bolsa de la manera habitual.

ACCIONES ESPECIALES

Cada vez que alguien saca fans de la bolsa, puedes devolver a la caja varias fichas de lugar de colores diferentes que tengas frente a ti para llevar a cabo 1 de las siguientes acciones. También puedes descartar fichas de lugar de color rosa. Los diversos efectos también se enumeran en tu ayuda del jugador.

Número de fichas de lugar diferentes	Efecto
2	Después de que uno de tus oponentes saque fans de la bolsa, descarta 2 fichas de lugar diferentes para devolver a la bolsa inmediatamente TODOS los fans de tu color que haya sacado, en lugar de colocarlos en la loseta de retrete portátil.
2	Después de que saques fans, descarta 2 fichas de lugar diferentes para devolver todos los fans que has sacado a la bolsa y sacar otros.
3	Antes de que saques fans, descarta 3 fichas de lugar diferentes para devolver todos los fans de tu color de la loseta de retrete portátil a la bolsa.
4	Después de que uno de tus oponentes saque fans de la bolsa, descarta 4 fichas de lugar diferentes para poner 1 de los fans de tu color que haya sacado de la bolsa en la loseta de escenario principal, en lugar de ponerlo en la loseta de retrete portátil.

FIN DE LA PARTIDA

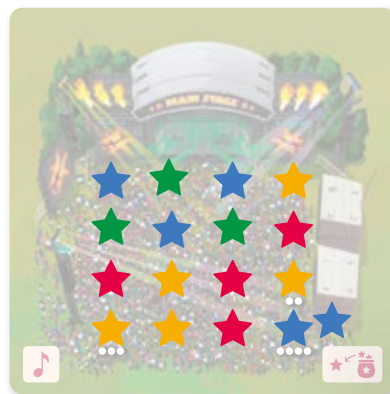
La partida termina cuando, al final del turno de un jugador, la loseta de escenario principal está completamente llena de fans: 16 fans o más en una partida de 4 jugadores, 13 fans o más en una partida de 3 jugadores y 12 fans o más en una partida de 2 jugadores.

La banda con la mayor cantidad de fans en el escenario principal se considera la actuación más popular del año. En caso de empate, todos los jugadores siguen jugando turnos hasta que haya un ganador claro.

Ejemplo:

1

En esta partida a 4 jugadores, hay 15 fans.



2

Es el turno del jugador azul. Saca 2 fans azules. Ahora, hay 17 fans en la loseta de escenario principal. Sin embargo, el jugador azul y el amarillo tienen 5 fans cada uno.

3

A continuación, es tu turno. Sacas 2 fans rojos, lo que significa que ahora tienes 6 fans en la loseta de escenario principal. ¡Has ganado la partida!

