

ON THE ROAD



2-4



30



8+

Sunshine ist das größte Musikfestival auf diesem Planeten und bekannt für sein grandioses Line-up. Bereits seit 1968 strömen Menschen aus der ganzen Welt dorthin. Das Festival vereint fast alle bekannten Genres, daher gilt Sunshine für eine Woche im Jahr als musikalisches Epizentrum der Welt. Deine Band wurde für den nächsten Termin eingeladen, und du bist bereit für die Herausforderung! Du hast ein Jahr Zeit, um zu proben, eine Fangemeinde aufzubauen und Headliner dieses weltberühmten Events zu werden.

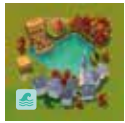
 ANLEITUNG

Gabriele Bubola - Leo Colovini

Miguel Coimbra



MATERIAL



27 Orte



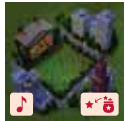
50 Karten



1 Toilettenhäuschen



1 Beutel



3 Städte
(Bühne bei Nacht)



1 Scheune
(Startplättchen)



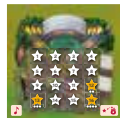
80 Fans
(Holzsterne)



33 Orts-Chips



4 Tickets



1 Hauptbühne



4 Tourbusse
(Holzfiguren)





4 Übersichtskarten

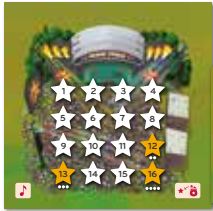
ZIEL DES SPIELS

In *On the Road* ist es euer Ziel, durchs Land zu touren und die meisten Fans zum Abschlusskonzert auf der Hauptbühne des Festivals zu locken.

VORBEREITUNG

1. Legt die **Scheune** in der Mitte aus. Dies ist das Startplättchen.
2. Mischt alle **Orte**. Legt die Plättchen wie eine Straße aus (siehe Beispielbild auf der nächsten Seite). Beginnt bei der Scheune und legt an sie zufällig 7 Orte an, gefolgt von 1 **Stadt**. Wiederholt dies 2-mal: 7 zufällige Orte, gefolgt von 1 Stadt. Legt die 6 übrigen Orte hinter die letzte Stadt.
3. Legt die **Hauptbühne** ans Ende der Straße.
4. Legt das **Toilettenhäuschen** und die **Tickets** als Stapel neben dem Spielbereich aus. Sortiert dabei die Tickets nach aufsteigenden Symbolen, von  oben bis  unten.
5. Sortiert die **Orts-Chips** nach Farben und legt sie gut erreichbar bereit. Falls ihr zu dritt seid, legt 2 rosa Chips zurück in die Schachtel. Falls ihr nur zu zweit seid, legt sogar 3 rosa Chips zurück.
6. Wählt je eine Farbe. Stellt euren **Tourbus** auf die Scheune.
7. Nehmt die **Fans** eurer Farbe. Werft je 3 eurer Fans in den **Beutel**.
8. Mischt die **Karten** und teilt allen je 3 Karten aus. Ihr dürft eure eigenen Karten jederzeit ansehen. Legt die verbleibenden Karten als verdeckten Nachziehstapel bereit.
9. Wer zuletzt ein Konzert besucht hat, beginnt.

3



5



7

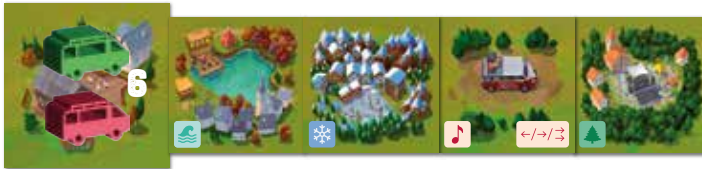
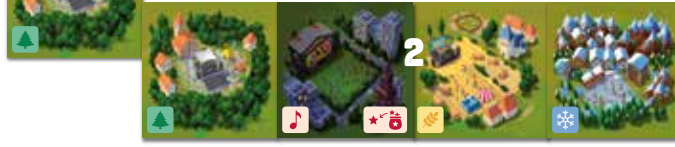
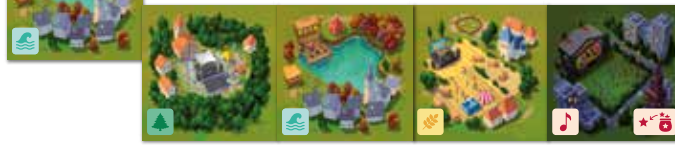
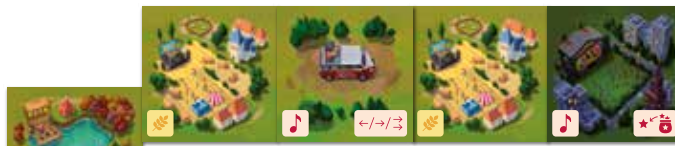
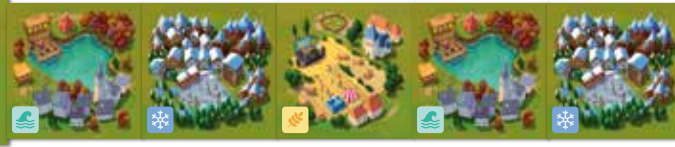


4

4



8



1

6

2

7



8

7



8

SPIELABLAUF

Ihr seid reihum im Uhrzeigersinn am Zug. Die Partie endet, sobald eine Band als klarer Sieger feststeht. Bist du am Zug, führe folgende Aktionen aus:

- Spiele 1 Karte aus (außer du stehst bereits auf der Hauptbühne).
- Karte (außer du stehst bereits auf der Hauptbühne).
- Ziehe Fans aus dem Beutel, falls du auf einer Stadt oder der Hauptbühne stehst.

A. SPIELE 1 KARTE AUS

Spiele 1 deiner Karten aus, sie gibt deinen **Bewegungswert** an. Rücke deinen Tourbus um entsprechend viele Felder vor. Du musst immer in Richtung der Hauptbühne vorrücken, außer du beginnst deinen Zug auf einem Ort mit (abgebildetem) Tourbus.



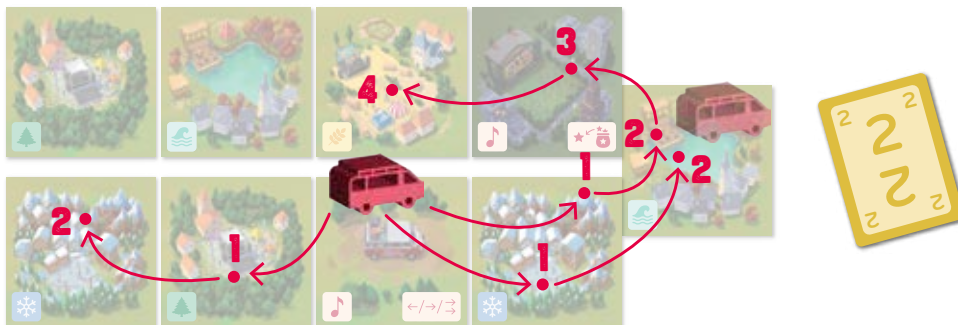
TOURBUS-ORTE

Beginnst du deinen Zug auf einem **Tourbus-Ort**, wähle 1 der folgenden Optionen:

- Rücke normal vor ODER
- Rücke mit dem doppelten Bewegungswert vor ODER
- Rücke um deinen Bewegungswert zurück.

Beispiel: Du beginnst deinen Zug auf einem Tourbus-Ort. Du spielst eine Karte mit Bewegungswert 2 aus und darfst daher:

- 2 Felder vorrücken, oder
- 4 Felder vorrücken, oder
- 2 Felder zurückrücken.



Falls du auf einem bereits besetzten Feld landen würdest, rücke deinen Tourbus auf das nächstmögliche freie Feld nach vorne (bzw. nach hinten, falls du deine Bewegung von einem Tourbus-Ort nach hinten ausgeführt hast).

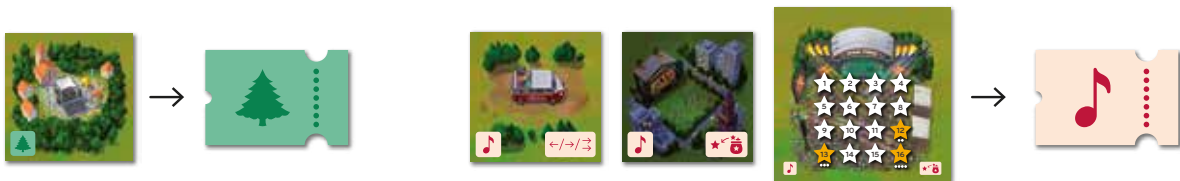
Beispiel: Du spielst eine Karte mit Bewegungswert 2 aus, rückst also 2 Felder vor. Da dieses Feld bereits besetzt ist, musst du auf das nächste freie Feld vorrücken.



ORTS-CHIPS

Nimm nach deiner Bewegung 1 Orts-Chip passend zum Ort, an dem du dich befindest.

Beispiel: Deine Bewegung endet auf einem Wald: Nimm 1 Orts-Chip mit passendem Symbol (🌲).
Deine Bewegung endet auf einem Tourbus, einer Stadt oder der Hauptbühne: Nimm 1 rosa Orts-Chip (🎵).



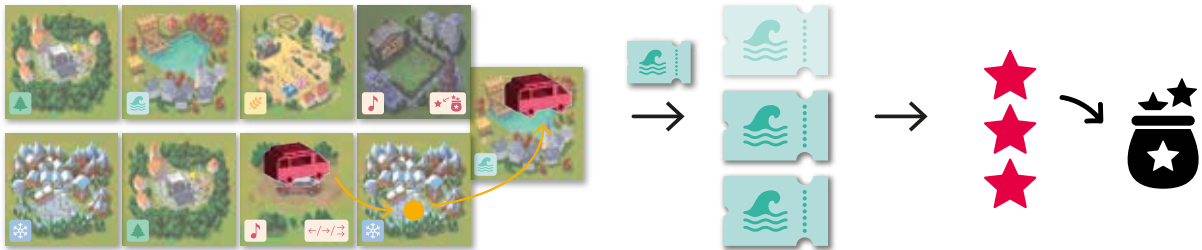
Wichtig: Gibt es keine Chips der passenden Sorte mehr, wirf stattdessen 1 deiner Fans vom Toilettenhäuschen zurück in den Beutel (sofern möglich).

KONZERT

Endet deine Bewegung auf einem Ort mit Berg, See, Wald oder Wiese, gibst du ein Konzert, um deine Band bekannt zu machen und Fans zum Festival einzuladen.

Wirf so viele deiner Fans in den Beutel, wie du Orts-Chips passend zu diesem Ort besitzt. Der gerade erhaltene Chip zählt dabei mit.

Beispiel: Du beendest deine Bewegung auf einem See. Du nimmst dir 1 hellblauen Chip (🌊) und legst diesen zu den 2 hellblauen Chips, die du bereits besitzt. Da du nun insgesamt 3 hellblaue Chips besitzt, wirfst du 3 deiner Fans in den Beutel.



B. ZIEHE 1 KARTE

Falls du die Hauptbühne noch nicht erreicht hast: Ziehe 1 Karte vom Nachziehstapel. Du beendest deinen Zug also immer mit 3 Karten auf der Hand.

C. ZIEHE FANS AUS DEM BEUTEL

Falls deine Bewegung auf einer Stadt endet, ziehe Fans aus dem Beutel. Mit dieser Aktion kannst du sehen, ob deine Fans dein Abschlusskonzert beim Festival besuchen wollen.

FANS ZIEHEN

Ziehe so viele Fans zufällig aus dem Beutel, wie du 🎵-Symbole besitzt. Diese Symbole sind auf pinken Orts-Chips und Tickets abgebildet. Es gibt jeweils 2 Möglichkeiten:

- Der Fan ist in deiner Farbe: Lege ihn auf den ersten freien Platz der Hauptbühne.
- Der Fan hat eine andere Farbe: Lege ihn aufs Toilettenhäuschen.

HAUPTBÜHNE

Um an der Hauptbühne anzukommen, muss dein Bewegungswert nicht passend sein, d.h. du kannst auch einen höheren Wert ausspielen. Endet deine Bewegung an der Hauptbühne, ziehst du ebenfalls Fans aus dem Beutel. Führe vorher jedoch folgendes aus:

- Wirf alle deine Karten ab. Deine Tournee ist jetzt zu Ende.
- Nimm das oberste Ticket vom Stapel (niedrigster verfügbarer Wert). Dadurch darfst du zusätzliche Fans ziehen.

Von nun an kannst du dich nicht mehr bewegen, ziehst jedoch in allen deinen weiteren Zügen noch Fans aus dem Beutel (siehe C. Ziehe Fans aus dem Beutel).

Nimm dir außerdem von nun an zusätzlich zu Beginn jedes Zugs immer 1 rosa Orts-Chip (🎵). Sind davon keine mehr übrig, wirf stattdessen 1 deiner Fans vom Toilettenhäuschen zurück in den Beutel (sofern möglich). Ziehe danach Fans aus dem Beutel wie üblich.

SPEZIALAKTIONEN

Wann immer jemand Fans aus dem Beutel zieht, darfst du Orts-Chips unterschiedlicher Farben ausgeben (zurück in die Schachtel legen), um 1 der folgenden Aktionen auszuführen. Du darfst dabei auch rosa Orts-Chips ausgeben. Die verschiedenen Effekte sind ebenfalls auf den Übersichtskarten aufgeführt.

Anzahl unterschiedlicher Orts-Chips	Effekt
2	Nachdem jemand anderes Fans zieht: Du darfst 2 unterschiedliche Orts-Chips ausgeben, um alle gezogenen Fans deiner Farbe zurück in den Beutel zu werfen (anstatt sie aufs Toilettenhäuschen legen zu müssen).
2	Nachdem du Fans ziehst: Du darfst 2 unterschiedliche Orts-Chips ausgeben, um alle gezogenen Fans in den Beutel zurückzuwerfen und das Ziehen zu wiederholen.
3	Bevor du Fans ziehst: Du darfst 3 unterschiedliche Orts-Chips ausgeben, um alle Fans deiner Farbe vom Toilettenhäuschen zurück in den Beutel zu werfen.
4	Nachdem jemand anderes Fans zieht: Du darfst 4 unterschiedliche Orts-Chips ausgeben, um 1 der gezogenen Fans deiner Farbe auf die Hauptbühne zu legen (anstatt ihn aufs Toilettenhäuschen legen zu müssen).

ENDE DER PARTIE

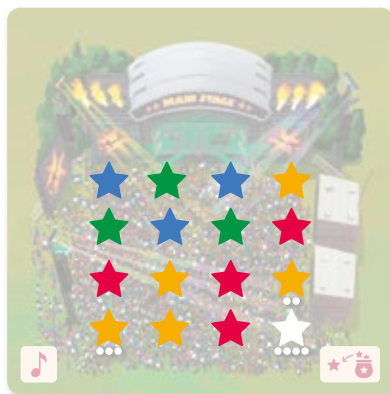
Die Partie endet, sobald am Ende eines Zugs die Hauptbühne komplett mit Fans gefüllt ist. Je nach Personenzahl sind das mind. 16 Fans zu viert, mind. 13 Fans zu dritt bzw. mind. 12 Fans zu zweit.

Die Band mit den meisten Fans auf der Hauptbühne gilt als heißester Act des Jahres. Im Falle eines Gleichstands: Fahrt so lange reihum mit weiteren Zügen fort, bis genau 1 Band die meisten Fans auf der Hauptbühne hat.

Beispiel:

1

Ihr spielt zu viert
und es liegen
bereits 15 Fans auf
der Hauptbühne



2

3

Als Nächstes bist du (rot) am Zug.
Du ziehst 2 rote Fans, wodurch
du jetzt insgesamt 6 Fans auf der
Hauptbühne hast. Du gewinnst
die Partie!



Blau ist am Zug und zieht 2 blaue
Fans aus dem Beutel. Insgesamt
liegen damit nun 17 Fans auf der
Hauptbühne. Allerdings haben
sowohl Blau als auch Gelb dort
je 5 Fans.