

4 IN PAGELLA PROMOSSO O BOCCIATO?

La struttura di questo libro ricalca l'anno scolastico, infatti sono 3 i momenti in cui dovrai affrontare dei test: alla fine del 1° quadrimestre, alla fine del 2° quadrimestre e – dulcis in fundo – l'esame finale.

Le materie in programma sono 9 e tu avrai quindi occasione di ripassare in modo ludico italiano, matematica, storia, scienze, geografia, sport, musica, arte e lingue.

Ogni quadrimestre dedica alcune pagine a ciascuna materia; si comincia sempre con giochi di ripasso, mentre l'ultima pagina (singola o doppia) è un gioco-verifica dove otterrai un punteggio, che riporterai nella pagina riassuntiva del periodo per tenere sotto controllo i tuoi progressi. Ti dovrai cimentare con giochi classici, come per esempio il cruciverba tematico o gli abbinamenti; ma non mancheranno anche nuove proposte, come lo snakeword o l'intrigante quizdoku, dove la logica del sudoku va di pari passo con i test culturali.

L'esame finale invece consiste in un quiz per ogni materia dove potrai guadagnare 1 punto per ogni risposta esatta... sta a te raggiungere il punteggio più alto possibile!

E se per caso tu fossi uno studente indisciplinato, insofferente all'ordine costituito della rigida struttura scolastica? Beh, nulla ti vieterebbe di cimentarti a salti con le materie che preferisci e in tuo aiuto troveresti anche in ogni pagina l'icona relativa alla materia trattata.

Del resto la grafica sempre accattivante induce in qualche modo un uso "personalizzato" del volume: lo scopo di divertirsi in modo intelligente e imparare qualcosa di nuovo sarebbe comunque raggiunto!