

CAMPIONATO ITALIANO DI CALCOLO MENTALE 2022

19 MARZO 2022: GARA ONLINE DI QUALIFICAZIONE

REGOLAMENTO

ISCRIZIONI

Inviare un'email con generalità e recapiti a calcolomentale@studiogiochi.com

Le iscrizioni vengono effettuate dalle singole persone (non dalle scuole); sono gratuite nonché aperte a tutti i cittadini italiani e a tutti i residenti in Italia, senza alcuna distinzione.

Gli iscritti riceveranno le istruzioni per riprovare il test di selezione dello scorso anno, con scopo sia di allenamento sia soprattutto di prendere confidenza con la piattaforma sulla quale poi dovranno gareggiare; saranno fornite anche tutte le istruzioni per accedere alla piattaforma.

È possibile iscriversi fino alle ore 13:00 del giorno della gara (19 marzo 2022).

CHECK-IN

Nella settimana precedente alla gara, tutti gli iscritti riceveranno alla loro email le istruzioni per effettuare il check-in.

Per i minori di 18 anni il check-in prevederà anche la compilazione e l'accettazione da parte di un genitore (o di chi ne fa le veci o di un insegnante).

Col completamento del check-in, l'iscritto accetta il regolamento di gara nella sua interezza.

Chi avrà effettuato il check-in potrà poi accedere alla gara di selezione vera e propria.

- Check-in: fino alle ore 15:00 del 19 marzo 2022
- Accesso alla gara di selezione: tra le 15:00 e le 15:20 del 19 marzo 2022

QUALIFICAZIONE

La partecipazione è libera e gratuita per tutti.

La gara, unica per tutti, potrà essere iniziata in un momento a piacere fra le 15:00 e le 15:20 e durerà un massimo di 80 min.

Al titolo assoluto concorrono tutti i partecipanti, ma saranno premiati anche i migliori "OVER 60", i migliori studenti delle SUPERIORI e i migliori delle MEDIE; eventuali alunni delle elementari concorreranno nella categoria MEDIE.

Il numero di concorrenti ammessi alla finale in presenza del 9 aprile 2022 all'Università LUISS Guido Carli di Roma dipenderà dalle condizioni generali sanitarie, nonché dal numero di partecipanti a ogni categoria; orientativamente il numero complessivo di finalisti potrebbe essere intorno al 100 (inclusi i primi tre classificati di ogni categoria nelle ultime 3 edizioni del campionato)

NON VERRÀ PUBBLICATA UNA CLASSIFICA, MA SOLO L'ELENCO DEI QUALIFICATI.

A tutti i qualificati verranno inviati i dettagli per la partecipazione alla finale in presenza del 9 aprile all'Università Luiss Guido Carli di Roma: regolamento e sua accettazione, liberatoria immagini, programma dettagliato della giornata, convenzioni alberghiere nei pressi della sede; sarà anche richiesto di indicare i nomi di eventuali accompagnatori; per accedere alla Luiss è necessario presentare un documento, il Super Green Pass e indossare una mascherina FFP2 per tutta la durata dell'evento.

LA PROVA

Il modulo di gara sarà reperibile online al momento della gara e conterrà le domande, gli spazi per le risposte e il punteggio attribuito a ciascuna risposta esatta. Ogni risposta errata o mancante o incompleta vale 0 (zero) punti (non sono previste penalità).

Le domande sono proposte in gruppi omogenei e all'interno di ogni gruppo in ordine crescente di difficoltà; possono essere affrontate in qualunque ordine. Nota: all'atto dell'iscrizione i partecipanti

hanno ricevuto l'accesso a un test di prova per prendere confidenza con la compilazione del modulo di gara; non verranno quindi considerati reclami sul funzionamento dello stesso.

Prima della consegna, ogni concorrente potrà scaricare una copia del suo elaborato, seguendo le istruzioni comunicate.

Terminata la compilazione, con un semplice click, il modulo viene inviato agli organizzatori.

Il punteggio totale del concorrente è dato dalla somma dei punti ottenuti con le singole risposte. A parità fa fede il tempo impiegato.

NORME

È proibito utilizzare strumenti di calcolo di qualunque tipo o formulari, scrivere le operazioni da svolgere su fogli di carta o su altri supporti (tablet, mani, corpo, tavolo ecc.).

Ogni partecipante dovrà auto-dichiarare – sotto la sua personale responsabilità – che non barerà e si comporterà in modo assolutamente sportivo; chi sarà ammesso alla finale dovrà in questa gara comunque raggiungere un punteggio minimo compatibile con la sua prestazione online, pena la squalifica per due edizioni successive.

L'organizzazione si riserva di contattare i possibili qualificati alla finale per verificarne l'idoneità tramite videochiamata.

RESPONSABILITÀ

La partecipazione implica l'accettazione piena del presente regolamento, delle condizioni di organizzazione e di svolgimento del gioco, dei risultati e dell'attribuzione dei premi.

L'organizzazione non può essere ritenuta in alcun modo responsabile di eventuali incidenti tecnici o avvenimenti indipendenti dalla sua volontà.

L'organizzazione si riserva il diritto – in caso di necessità e per il buon andamento della manifestazione – di variare il programma in ogni sua parte previa opportuna comunicazione.

I concorrenti accettano di partecipare a ogni operazione promozionale legata alla manifestazione e, in questo contesto, all'utilizzazione totale o parziale del loro nome e della loro immagine su ogni idoneo supporto. L'organizzazione dichiara che i dati forniti dai concorrenti saranno utilizzati esclusivamente per l'espletamento della competizione.