



Il Premio Archimede torna a Venezia

Home | giochi | Il Premio Archimede torna a Venezia



Foto di gruppo per il Premio Archimede che torna a Venezia.

di: **redazione centrale**



Venezia torna ad essere la patria del mondo del gioco da tavolo con il ritorno del Premio Archimede, il trofeo riservato ai giochi inediti che nel corso delle edizioni è diventato il principale riconoscimento mondiale del settore.

Nemmeno il Covid ha bloccato il successo di Archimede, che ritarda di un anno l'edizione, ma si presenta con numeri impressionanti per partecipanti, qualità e provenienza dei prototipi.

Da lunedì 20 per due settimane Venezia sarà dunque la sede di appassionanti sfide ludiche che vedranno coinvolti i nomi principali delle più note case editrici del mondo del gioco mondiale.

La scelta del gioco vincitore per questa edizione sarà annunciata domenica 3 ottobre 2021 con un video trasmesso attraverso premiere sul canale YouTube degli organizzatori dell'evento, studiogiochi.

IL PREMIO

Il Premio Archimede, creato e presieduto da Dario De Toffoli e organizzato dalla veneziana studiogiochi ha per tema l'ideazione di giochi da tavolo inediti ed esiste dal 1992 con cadenza dal 1996 biennale.

Dedicato a Alex Randolph, il maestro assoluto del mondo degli autori del gioco che aveva scelto proprio Venezia come patria adottiva e che prima della scomparsa ne è stato presidente per sette edizioni, ha finora consentito a più di 50 autori di coronare il sogno di vedere pubblicato il proprio gioco.

Il Premio viene organizzato con la collaborazione della Città di Venezia e si inquadra in un più ampio contesto di iniziative per la diffusione della cultura ludica, anche quale efficace mezzo di prevenzione della dilagante azzardopatia.

È inoltre riconosciuto dalla SAZ (Spiele-Autoren-Zunft) l'associazione internazionale degli autori di giochi, da PlayRes, dalla UISP (Unione Italiana Sport per Tutti) e da GioNa (Associazione Nazionale delle Città in Gioco) per il suo valore socio-culturale e di aggregazione e inclusione; si tratta infatti di un'attività a carattere ludico-ricreativo e di promozione del diritto al gioco, per tutti e per tutte le età.

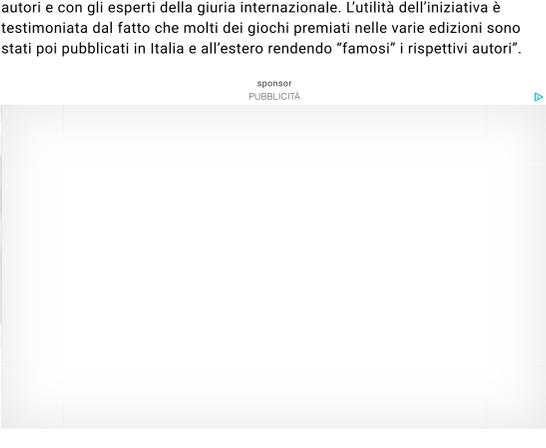
Grazie al supporto degli editori sarà corrisposto ai vincitori un anticipo complessivo di 3.500 euro sulle future royalties maturate dalla pubblicazione dei loro giochi.

Quest'anno, oltre al Premio Archimede per il miglior gioco in assoluto, la giuria assegnerà altri riconoscimenti, trofei e premi di categoria:

- Menzione Speciale Sebastiano Izzo al gioco che più sarebbe piaciuto a Sebastiano Izzo, indimenticato "compagno di giochi" che amiamo ricordare a ogni edizione.
- Trofeo Speciale Cartamundi per il miglior gioco di carte. Grazie al supporto di Cartamundi, sarà corrisposto un anticipo di 500 euro sulle future royalties del miglior gioco di carte.
- Trofeo Speciale AIG (Autori In Gioco) per il gioco con la meccanica più innovativa.

IFN-CNR organizzerà inoltre all'interno del concorso la terza edizione del premio Fotonica in Gioco. Il concorso è rivolto a tutti gli studenti degli istituti secondari di secondo grado italiani e ha come scopo la realizzazione di un gioco da tavolo originale con carattere didattico o divulgativo (www.fotonicaingiochi.it). La cerimonia di premiazione avverrà contestualmente a quella del Premio Archimede e vedrà la partecipazione delle classi che avranno realizzato i tre migliori progetti.

"Per gli aspiranti inventori", spiega il presidente di studiogiochi Dario De Toffoli, "Il premio Archimede è stato ed è ancora non solo un'importante vetrina ove poter mettere in mostra la propria creatività, ma soprattutto un'occasione per crescere professionalmente confrontando le proprie idee con quelle di altri autori e con gli esperti della giuria internazionale. L'utilità dell'iniziativa è testimoniata dal fatto che molti dei giochi premiati nelle varie edizioni sono stati poi pubblicati in Italia e all'estero rendendo "famosi" i rispettivi autori".



LA GIURIA

La giuria finale, che si riunirà a Venezia a partire da lunedì prossimo sotto la guida come presidente di Dario De Toffoli, vedrà la presenza dei rappresentanti delle principali ditte nazionali ed internazionali del gioco mondiale.

I nomi sono:

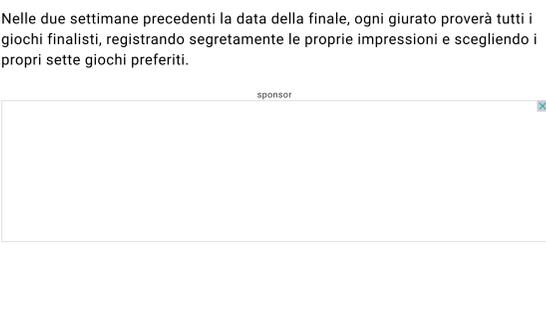
- Moritz Brunnhofer (Hans im Glück, Germania)
- Thomas Cauet (Asmodée, Francia)
- Stefano De Carolis (Giochi Uniti, Italia)
- Michele Garbuggio (CMON, Singapore)
- Thorsten Gimmler (Ravensburger, Germania)
- Simone Luciani (Cranio Creations, Italia)
- Umberto Rosin (Tana dei Goblin, Italia)
- Dieter Strehl (Piatnik, Austria)
- Hadi Barkat (Helvetiq, Svizzera)
- Klaus Ottmeier (Pegasus Germania)
- Gonzalo Aguirre Bisi (thundergryph, SPagna)
- Hermann Hutter (Huch, Germania)
- Holger Grimm e Miriam Donda (Amigo, Germania)
- Ulrich Fonrobert (Queen, Germania)
- Michael Bruinsma e Flo de Haan (999games, Olanda)

A loro si aggiungono, a distanza e solo on line a causa delle restrizioni e per motivi precauzionali, del Covid

- Kevin Kichan Kim (Mandoo Games, Corea)
- Wolfgang Lüdtk (Kosmos, Germania)
- Jay Tummelson (Rio Grande Games, USA)
- Bernd Brunnhofer (Hans im Glück, Germania)

"I nomi", dice De Toffoli, "Rappresentano veramente il top della produzione mondiale. Siamo particolarmente orgogliosi che la risonanza del premio non si limiti alla sola Europa, ma che il concorso ormai abbia confini internazionali ed abbia attirato l'interesse anche dei produttori americani e del sudest asiatico"

Nelle due settimane precedenti la data della finale, ogni giurato proverà tutti i giochi finalisti, registrando segretamente le proprie impressioni e scegliendo i propri sette giochi preferiti.



I GIOCHI IN CONCORSO

Sono stati ben 236, record assoluto di partecipazione, i prototipi presentati per questa edizione del Premio Archimede.

Un numero decisamente impensabile per un volume di scatole, prototipi, idee che da solo occupa una intera stanza. "Il Covid forse in questo caso ci ha messo lo zampino", dice De Toffoli, "Perché con più tempo in casa molti hanno probabilmente deciso di lare libero sfogo alla loro fantasia.

Bisogna però anche ammettere con piacere che alla quantità quest'anno si è associata anche una ottima qualità, sia dal punto di vista grafico che della giocabilità dei prototipi".

Dei 236 giochi presentati e provenienti da tutto il mondo, sono ora 110 i giochi selezionati dalla giuria preliminare che, dopo mesi e mesi di duro e attento lavoro, sono passati alla fase successiva del Premio: Per loro ora la possibilità di ricevere il giudizio della giuria internazionale nelle due settimane veneziane e la mostra virtuale sul sito di studiogiochi.

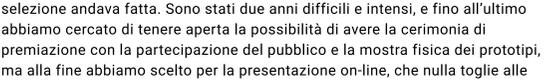
"Molti dei giochi scartati avevano comunque meriti tutt'altro che indifferenti", aggiunge De Toffoli, "Ma il concorso è il concorso e in qualche modo una selezione andava fatta. Sono stati due anni difficili e intensi, e fino all'ultimo abbiamo cercato di tenere aperta la possibilità di avere la cerimonia di premiazione con la partecipazione del pubblico e la mostra fisica dei prototipi, ma alla fine abbiamo scelto per la presentazione on-line, che nulla toglie alle qualità dei prodotti".

STUDIOGIOCHI

La ditta studiogiochi, organizzatrice del Premio Archimede, nasce a Venezia nel 1987 dall'interesse di Dario De Toffoli per tutto ciò che riguarda il gioco. La società si occupa di:collaborazioni e consulenze giornalistiche e redazionali, creazione di nuovi giochi da tavolo e organizzazione di manifestazioni ludiche

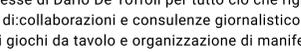
Oggi studiogiochi vanta un'esperienza trentacinquennale, ma non cessa mai di rinnovarsi ed è partner di editori, autori, aziende, enti, associazioni, istituzioni per: creare nuovi giochi da tavolo, realizzare pagine e riviste di enigmistica e rompicapo, ideare e gestire eventi ludici, riflettere sul gioco e i suoi valori culturali e sociali, scoprire il gioco e come strumento didattico, di addestramento, di promozione e di comunicazione.

Copyright 2021: www.lavocedivenezia.it. Tutti i diritti sono riservati. Pubblicazione vietata. Condivisione consentita.



A cura della redazione centrale. Per inviare una segnalazione: redazione@lavocedivenezia.it

Data prima pubblicazione della notizia: 17 Settembre 2021 11:02



TAGS giochi Premio Archimede

La discussione è aperta (nessuna registrazione richiesta)

Scrivi qui il tuo commento alla notizia...

il tuo nome o pseudonimo* la tua mail (non sarà visibile)* Invia...

DA INSERZIONISTI



Ragazza di Venice: diventa ricca con Bitcoin senza comprarlo

La giovane milionaria di Veneto racconta come è diventata ricca

La giovane milionaria in Venice racconta come è diventata ricca



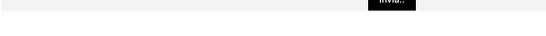
Lavora con Amazon da casa e guadagna 1.500 € al mese. Scopri come

1 strano ingrediente ripara la colonna vertebrale

Investendo 250 € su Poste potrai avere un'entrata fissa mensile



Investendo 250 € su Poste potrai avere un'entrata fissa mensile



Lavora con Amazon da casa e guadagna 1.500 € al mese. Scopri come



1 strano ingrediente ripara la colonna vertebrale



Investendo 250 € su Poste potrai avere un'entrata fissa mensile



Lavora con Amazon da casa e guadagna 1.500 € al mese. Scopri come



Lavora con Amazon da casa e guadagna 1.500 € al mese. Scopri come