



# 期貨時代

Hab & Gut

## 游戏配件

A 游戏盘	1 张	E 玩家捐献板块	5 张
B 市场价格标示	6 个	F 股票卡	60 张
C 牌架	5 个	G 钞票	1 叠
D 市场卡	54 张	H 起始玩家代表物	

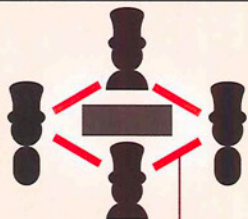
### 步骤一



将 **A** 游戏盘打开放在桌子中间，并依颜色将 **B** 市场价格标示放在对应的价格轨道上面价值**40**的位置（游戏盘上有特别标示出来）

### 步骤二

每两位玩家的中间放一支 **C** 牌架（如右图所示）让每位玩家可以看见自己左右两边牌架上面的卡片。



### 步骤三

将54张 **D** 市场卡洗牌，每位玩家发八张，并放到自己**左手边**的牌架上展开。剩余市场卡放到一旁，之后的游戏中会使用。

### 步骤四

每位玩家拿一张 **E** 捐献板块放在面前，中央用来摆放捐献金钱作为纪录，四边有1.2.3.4的区域是用来纪录回合之中捐助的股票，每回合只能放一张股票。

### 步骤五

将60张 **F** 股票卡依照种类分为六叠，放在游戏盘旁边备用。

## 游戏准备



### 步骤六

将 **G** 钞票依照种类分为七种，放在游戏盘旁边当作银行备用，每人领取**300元**游戏起始金额。

### 步骤七

由最年轻的玩家领取 **H** 起始玩家代表物之后开始游戏。



## 遊戲進行

遊戲分為上下半場，上下半場各四個回合，每回合依序經歷兩個階段：

1. 股票階段。
2. 價格波動階段。

## 股票階段

從起始玩家開始順時針輪流，依序執行下列動作：

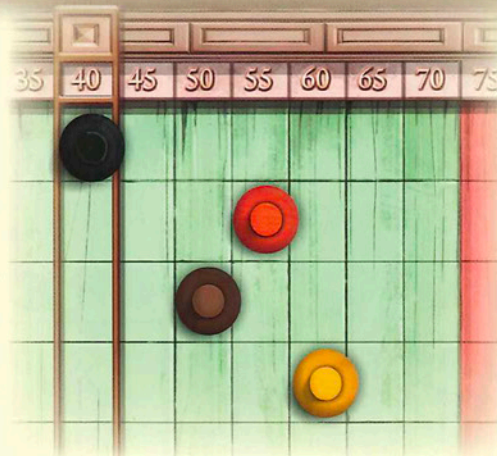
- A. 選擇是否買或賣股票。（**不能同時買和賣**）
- B. 選擇是否放一張股票在捐獻板上。（**每次只能一張**）
- C. 順時針換下一位玩家。

- 購買股票：玩家每次可以購買1~3張股票（不需要是同一種股票），每張支付遊戲盤上標示的貨物價格後，從備用區拿到玩家前面，面朝下放著。  
**（注意！！不能購買價格為零的股票）**
- 販賣股票：玩家每次可以從自己面前販賣1~3張股票（不需要是同一種股票），將股票放回備用區，並從銀行領取對應遊戲盤上目前貨物價格的金額。
- 捐獻板上的股票直到每個半場結束時才會賣出，賣出的金額會放在捐獻板的中央紀錄，所得不算玩家的資金，遊戲結束時，捐獻板上金額最少的玩家，無論手上資金多寡都會直接視為淘汰。
- 每位玩家進行過一次股票階段的動作，就會進入價格波動階段。

## 買或賣股票範例

如右圖，此時購買或者販賣股票，則煤炭價格為40元，小麥的價格為55元，咖啡價格為50元，玉米的價格為60元，依照販賣的張數乘以價格（最多三張股票）。

假設現在購買兩張小麥及一張玉米，則必須支付  $55 \times 2 + 60 \times 1 = 170$  元。



## 捐獻

每個半場，玩家只有四次捐獻機會，所以在整個遊戲中只有八次捐獻時機，每一回合捐獻的股票會依序放在捐獻板的四周，在**每個半場結束時**才會換成金錢。兌換的金錢放在捐獻板的中央作紀錄。



## 价格波动阶段

从本回合的起始玩家开始顺时针依序进行以下动作：

- 从自己左边和右边的牌架各打一张市场卡。（一共两张）
- 依据打出的市场卡数值增减货物的价格。（第二张数值减半）
- 顺时针换下一位玩家。

- 市场卡必须从两边牌架各打出一张，不能从一个牌架上打出两张。
- 第一张打出市场卡数值不变，第二张打出的市场卡数值减半。
- 价格最高为250元，最低为0元，价格至多只会停留在这两个数值，不会超出。
- 当每位玩家进行过价格波动阶段，则此回合结束。顺时针将起始玩家代表物交给下一位玩家，从他开始进行新的回合的股票阶段。

## 上半场结束

当牌架上的8张市场卡都打完了（四回合），上半场结束。

- 所有玩家将捐献板的所有股票依照目前的价格兑换成现金，将兑换的现金放在捐献板的中间。这些金钱不能在游戏过程中使用，只会在游戏结束时用来检查是否被淘汰。
- 将所有市场卡洗牌，每位玩家发八张，并放到左手边的牌架上。开始下半场。（下半场流程与上半场相同）。

## 游戏结束

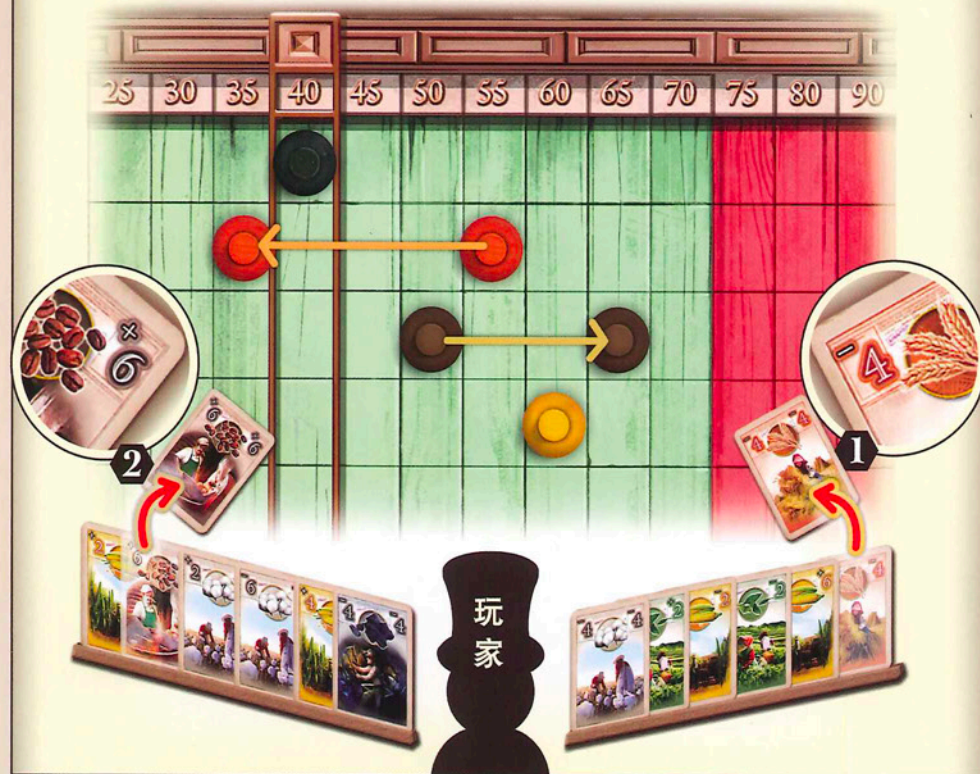
下半场结束的时候，游戏结束。

- 所有玩家将捐献板上的股票依照目前价值兑换成现金并放在捐献板上。
- 所有玩家将手上的股票依目前价值兑换成现金。

## 结算

1. 捐献板上金钱最少的玩家被淘汰，金额平手时，平手玩家同时淘汰。
2. 手上现金最多的玩家获得游戏胜利，平手时玩家共同获胜。

## 价格波动范例



上图玩家选择自己右边的牌架打出第一张市场卡（小麦-4），这张市场卡让小麦的价格下跌了四格，然后从左边牌架打出第二张市场卡（咖啡+6），因为是第二张市场卡，波动数值减半，让咖啡的价格上涨三格。这些波动都在卡片打出之后直接在游戏盘上移动市场价格标示来记录。

## 版权资讯



2Plus 游戏设计工作室  
10049 台北市北平东路16号12楼之一  
www.2plus.com.tw  
886+2-77255002  
2plusgame@gmail.com

游戏设计：Carlo A. Rossi  
美术插画、设计：蔡詩偉  
美术编辑：吴沛伦  
游戏编辑：徐嘉壕