



1



2

1. L'inaugurazione ufficiale dell'Archivio Italiano dei Giochi si è svolta il 25 novembre 2017 in occasione della "settimana del gioco da tavolo", con il sindaco Furio Honsell e l'assessore Raffaella Basana.

2. Il comitato scientifico dell'AIG al lavoro a Udine.

DARIO DE TOFFOLI, MASSIMO SALVADOR È nato a Udine l'Archivio Italiano dei Giochi

L'Archivio Italiano dei Giochi (AIG), promosso dal Comune di Udine con il contributo della Regione Friuli-Venezia Giulia, è un centro di documentazione per il recupero, la conservazione e la valorizzazione di un patrimonio culturale che viene costantemente disperso, quello del gioco, inteso come espressione essenziale per l'educazione e la qualità della vita di ciascuno, ma anche come strumento di integrazione, socializzazione e incontro tra culture.

La realizzazione e la conduzione dell'archivio sono state affidate a Studiogiocchi, azienda veneziana che dal 1987 si occupa del gioco in tutte le sue forme; il suo titolare, Dario De Toffoli – che aveva concepito il progetto originario – ne è divenuto coordinatore responsabile.

Le attività sono iniziate nell'ottobre 2017 a Udine (in via Sabbadini 22), in un'area che comprende anche il Museo Friulano di Storia Naturale, a sottolineare l'importanza culturale che il progetto riveste per la città.

Lo studio del gioco nei suoi valori positivi, culturali e sociali, è parte integrante del progetto e passa per il pensiero di filosofi, scrittori e giocatori; è stato nominato un comitato scientifico composto da alcuni tra i maggiori esperti di gioco in Italia e Dario De Toffoli ne è il presidente. Per spiegare l'attività dell'archivio si cita un estratto dell'intervista rilasciata da Spartaco Albertarelli alla trasmissione radiofonica RadioTre Scienza il 27 dicembre 2017, che in poche parole ne riassume l'essenza: «Un grosso passo avanti è accaduto proprio di recente, è stato inaugurato a Udine l'Archivio Italiano dei Giochi, [...] che ha come scopo quello di avere un luogo fisico dove effettivamente ci sarà una raccolta di giochi, ma soprattutto un luogo virtuale, cioè una catalogazione non solo dei giochi ma anche delle pubblicazioni dedicate ai giochi, che verrà fatta in stretta collaborazione col circuito delle biblioteche. Il che significa

che coloro che vogliono occuparsi di giochi seriamente, che vogliono fare delle ricerche anche a livello scientifico o universitario avranno nei prossimi anni a disposizione uno strumento e un luogo che permetterà di accedere a quelle informazioni che altrimenti erano dedicate a pochissimi.

Sono quattro le aree di lavoro in cui si sviluppa l'attività dell'AIG:

- archivio online: database per la catalogazione di giochi e di pubblicazioni sul gioco;
- biblioteca/giocoteca: raccolta fisica di giochi e di pubblicazioni sul gioco;
- eventi ludici: convegni, conferenze, mostre, incontri, tornei, iniziative di contrasto all'azzardo patologico;
- centro studi: valorizzazione della cultura ludica e delle sue valenze sociali.

Archivio online

Per prima cosa sono stati messi a punto dal comitato scientifico e dal gruppo di lavoro che ne è conseguito rigorosi criteri di classificazione dei giochi e delle pubblicazioni.

Ben consci che una qualunque tassonomia ludica non può che contenere una certa dose di soggettività, sono state privilegiate le scelte considerate più favorevoli per gli studiosi e gli altri utenti che frequenteranno il portale.

Tali criteri tengono da un lato conto degli standard vigenti, dall'altro puntano anche a fornire soluzioni innovative che consentano all'archivio di proporre nuovi standard nel panorama internazionale degli archivi ludici.

La catalogazione di giochi, libri, riviste, rubriche, articoli, film e altro, avviene nel rigoroso rispetto degli standard biblioteconomici nazionali e internazionali, e nello stesso tempo potrà contenere tutte le informazioni necessarie agli esperti.

L'armonica soddisfazione di queste due esigenze, a volte contrastanti, cioè il rigore biblioteconomico da una parte e una classificazione semantica molto esplosa dall'altra, è stata resa possibile dalla fruttuosa collaborazione fra esperti del settore ludico e catalogatori professionisti.

Attualmente sono state inserite oltre

duemila schede ed è in fase di sviluppo un software che renderà l'interfaccia con l'utente molto amichevole, accessibile e completa di ogni tipo di materiali, tra cui immagini, video, recensioni, regolamenti, indici, prefazioni, brani e altro. Il portale è online, con un'adeguata massa critica di materiale catalogato e pronto per la consultazione libera e gratuita da parte di tutti, dall'estate 2018. La vera innovazione sarà la catalogazione da remoto in *crowdsourcing*: si darà la possibilità di collaborare a tutti gli operatori interessati, ovunque si trovino. Essi potranno quindi contribuire alla crescita del database, catalogando gli oggetti delle loro collezioni con schede comunque soggette a moderazione redazionale, secondo le precise specifiche tecniche e culturali che saranno loro fornite.

Biblioteca/giocoteca

Nella sua sede fisica di Udine, l'AIG mette a disposizione di studiosi e interessati oltre tremila titoli tra giochi, libri e riviste. La collezione è frutto di alcune acquisizioni, ma soprattutto della generosità di privati, case editrici, istituzioni e autori di giochi e libri che spontaneamente hanno contribuito a costruire questo patrimonio in costante e rapida crescita.

Eventi ludici

Nell'intento di promuovere in maniera quanto più ampia possibile la cultura del gioco in tutti i suoi aspetti positivi, l'AIG ha finora organizzato oltre una trentina di eventi a Udine: convegni, conferenze, mostre, incontri con autori e altre personalità del mondo della cultura ludica, tornei, laboratori, iniziative dedicate alla matematica ricreativa, corsi per operatori, nonché iniziative di contrasto al gioco d'azzardo patologico.

Centro studi

L'AIG si propone come riferimento nella discussione e negli studi sul gioco nei suoi valori positivi, culturali e sociali, e in funzione di questo aspetto vengono sviluppate iniziative finalizzate alla valorizzazione della cultura ludica italiana

e locale. Sono quindi state attivate collaborazioni con istituzioni, federazioni, associazioni, istituti scientifici e culturali, scuole e università, collezionisti e altri soggetti, a livello locale, nazionale e internazionale.

Per maggiori informazioni e contatti:
www.archiviodeigiocchi.it
archiviodeigiocchi@comune.udine.it
 fb [archivio italiano dei giochi](#)



3



4



5

3. Alcune collezioni dell'archivio.

4. Festa dell'archivio presso la sala Ajace di palazzo D'Aronco a Udine; vari esperti sono intervenuti intrattenendo il pubblico per festeggiare l'inizio ufficiale delle attività.

5. Il lato oscuro del gioco: le trappole dell'azzardo. Incontro presso l'Istituto Malignani di Udine con Dario De Toffoli, per mettere in guardia i ragazzi sui pericoli dell'azzardo patologico.