

Royal Residences

KENSINGTON

Strhujúci závod staviteľov od Cielo d'Oro

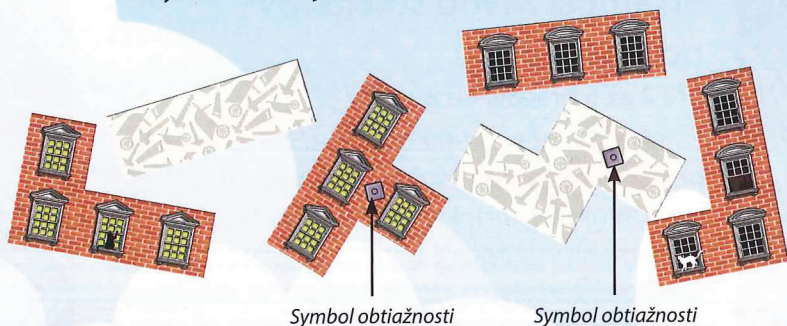
pre 2 až 5 hráčov, od 8 rokov

Londýn, 19. storočie: Mestská časť Kensington je považovaná za jednu z najobľúbenejších obytných štvrtí anglickej aristokracie. Stavitelia tušia, že by tu mohli uskutočniť lukratívne obchody. Stavebné parcely, na ktorých majú stáť veľkolepé obytné budovy, sú veľmi žiadané. Každý staviteľ chce samozrejme vybudovať najimpozantnejšiu, najmohutnejšiu a najvyššiu stavbu. Konkurencia je však veľká: ktorý z hráčov so svojou stavbou najviac zaboduje a presvedčí tak potenciálnych zákazníkov o svojej luxusnej nehnuteľnosti?



Obsah:

70 okenných dielov rôznych tvarov: štvorcové, obdĺžnikové, v tvare písmen L-, T-, S- a U. Na 35 dieloch sa v okne svieti, na ďalších 35 je v oknách tma. Zo 70 okenných dielov je 40, ktoré sa dajú zabudovať „jednoduchšie“ a 30, ktoré sú „zložitejšie“. Diely, ktoré sa dajú zabudovať zložitejšie, sú na prednej a tiež na zadnej strane označené šedým symbolom kosoštvorca. Všetky okenné diely sú na zadnej strane béžové.



24 strešných dielov rôznych tvarov: štvorcové, obdĺžnikové v tvare písmen L-, T- a U. Na 9 je znázornený vták (viď koniec hry). Všetky strešné diely sú na zadnej strane hnedé.



6 špeciálnych dielov: 3 jednotlivé štvorcové diely stien bez okien a 3 štvorcové dvere. Všetky špeciálne diely sú na zadnej strane taktiež hnedé a dodatočne sú označené šedým symbolom kruhu.



5 dverí v žltej, zelenej, modrej, hnedej a šedej farbe.



5 skladov vo farbách dverí. Sklady slúžia na uskladnenie dielov, ktoré môžu byť v ťahu zabudované, obsahujú dve brány a tiež tri miesta na odloženie bonusových žetónov.



20 bonusových žetónov
1 pravidlá hry



Cieľ hry

Cieľom hry je, šikovným rozmiestňovaním stavebných dielov, vybudovať budovu s čo najväčším počtom okien, poschodí a striech tak, aby hráč na konci získal čo najviac bodov.

Príprava hry

- Pred prvou hrou opatrne vyberte všetky diely z perforovaného tabla.
- Každý hráč si vyberie jedny dvere a sklad v niektorej z farieb (žltá, zelená, modrá, hnedá, šedá). Dvere položí pred seba tak, aby na nich videli všetci spoluhráči, a aby mal okolo seba dostatočný priestor na stavanie. Nepoužité dvere položte späť do krabice. *Upozornenie:* červené dvere, ktoré patria medzi zvláštne diely, zostávajú v hre!
- Okenné, strešné a špeciálne diely zamiešajte obrázkom dole a vytvorte z nich kôpku ako zásobu v strede stola. Kôpku ohraničte dookola všetkými skladiskami, aj tými, ktoré sú vo farbe, s ktorou sa nehrá.

- V závislosti na počte hráčov sa rozdelia a pripravia bonusové žetóny vedľa skladísk:

pri 2 hráčoch 8 bonusových žetónov

pri 3 hráčoch 12 bonusových žetónov

pri 4 hráčoch 16 bonusových žetónov

pri 5 hráčoch 20 bonusových žetónov

Nepoužívané žetóny vráťte späť do krabice. Každý hráč si vezme jeden žetón a položí ho na guľaté políčko na svojom sklade.

Priebeh hry

Určí sa hráč, ktorý hru začína, ďalej sa hrá v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, vykoná nasledujúce akcie:

1. **Vezme si jeden diel z kôpky.**
2. **Stavia.**



Ukážka prípravy pri hre 4 hráčov



1. Hráč si vezme jeden diel:

na výber sú nasledujúce možnosti:

- Hráč si môže z kôpky vytiahnuť **JEDEN** diel s béžovou zadnou stranou a nezáleží na tom, či je tento diel so šedým symbolom kosoštvorca alebo bez neho.
- Hráč si môže zo zásoby vytiahnuť **JEDEN** diel s hnedou zadnou stranou, pokiaľ za to vráti bonusový žetón do spoločnej zásoby žetónov (viď. *bonusové žetóny*).
- Hráč si môže vziať **JEDEN** diel, ktorý sa nachádza v sklade spoluhráča. Za to musí odovzdať bonusový žetón dotyčnému spoluhráčovi (viď. *bonusové žetóny*).

Pozor: keď si hráč vezme diel z kôpky, nesmie sa pritom v kôpke prehrabovať podľa toho, ako sa mu zapáči. Hráč si musí vziať diel, ktorého sa dotkne ako prvý! Hráč nemusi zvoliť možnosť a) pokiaľ nazbiera 4 alebo viac bonusových žetónov vo svojom sklade (pozrite sa na *bonusové žetóny*).

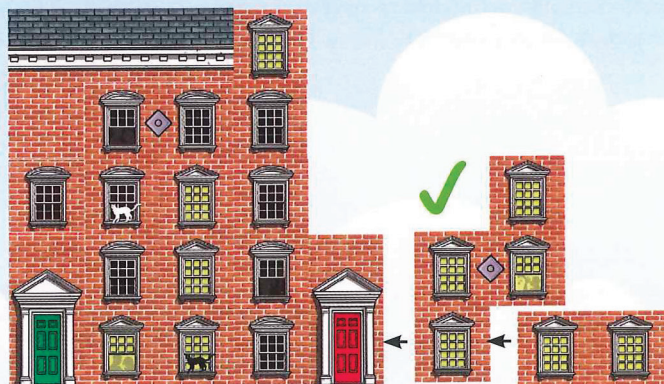
2. Výstavba:

Potom, čo si hráč vezme JEDEN diel, môže ihneď stavať. Hráč môže diely prikladať k svojej vlastnej budove podľa stavebných pravidiel.

Stavebné pravidlá:

- Stavba budovy začína vlastnými dvermi. Od tohto základu sa budova rozširuje. Diely na seba musia nadväzovať, nesmú sa stavať samostatné objekty! Je potrebné dodržiavať správnu orientáciu okien.

- Hráč môže stavať len počas svojho ťahu. Prítom môže hráč zabudovať nielen diel, ktorý si práve vzal, ale tiež diely, ktoré má vo svojom sklade. Je teda možné, že hráč počas svojho ťahu zabuduje až 3 diely: jeden diel, ktorý si práve vzal a až 2 diely zo skladu. Hráč môže jednotlivé diely zabudovať do budovy v ľubovoľnom poradí. Hráč si môže tiež z týchto dielov dopredu vytvoriť zjednotené celky, ktoré následne zabuduje do budovy.



- Stavebné diely, ktoré sa vznášajú vo vzduchu, nie sú povolené! Diel musí na každom mieste na spodnej hrane priliehať buď k zemi, alebo k ďalšiemu dielu.

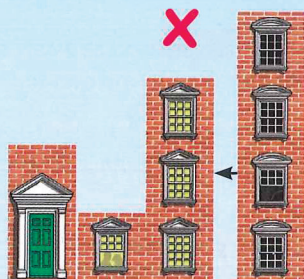


- Hráč môže položiť okenný diel len vtedy, keď tento diel prilieha **aspoň na jednej strane** buď
 - na ďalší diel s oknami v rovnakej farbe (rozsvietený alebo tmavý), alebo
 - na dvere, alebo
 - na diel so stenou bez okna, alebo
 - na strešný diel

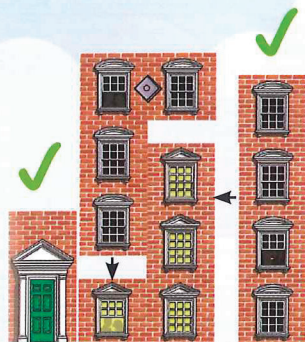


Príklady:

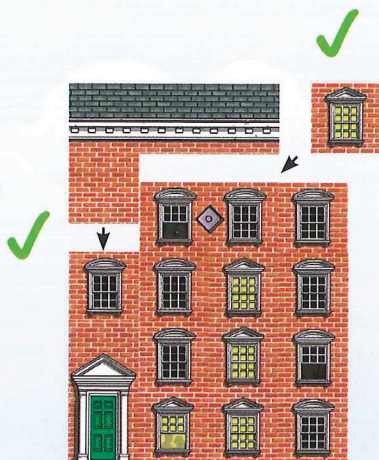
Diel so 4 oknami nemôže byť priložený, pretože na ľavej strane sú len rozsvietené okná.



Diel v tvare písmena L s tmavými oknami môže byť priložený, pretože jedna strana sa napája tiež na dvere. A preto môže byť následne priložený tiež rovnaký diel so štyrmi tmavými oknami, pretože teraz jedno okno nadväzuje priamo na jedno z ďalších tmavých okien. Okrem toho umožňuje hráčovi šedý symbol s kosoštvorcem, ktorý je na diely v tvare L, vziať si bonusový žetón (pozrite sa na *bonusové žetóny*).



Štvorcový diel s nasvieteným oknom sa môže priložiť potom, čo sa umiestni strešný diel v tvare písmena L. Rozsvietené okno sa tak priamo napája na strešný diel.



• Dvere sa môžu postaviť len do prízemí a môžu byť napájané na ľubovoľné ďalšie diely alebo na dvere.



- Strešné diely môžu byť napojené na ľubovoľné ďalšie diely alebo na dvere. NAD strešný diel sa už nesmie položiť ďalší diel!
- Diely so stenou bez okien sa môžu napojiť na ľubovoľný ďalší diel alebo na dvere.
- Pokiaľ hráč nechce alebo nemôže zabudovať diel, ktorý si práve vzal, môže ho položiť do voľnej brány vo svojom sklade. Pokiaľ sú obe brány obsadené dielmi alebo dvermi, nesmie si hráč ponechať diel, ktorý si naposledy vytiahol, ale musí ho položiť zakrytý späť na kôpku so zásobou.
- Pokiaľ hráč zabudoval niektorý diel, nesmie ho v ďalších ťahoch premiestniť!

Bonusové žetóny:



Hráč získava bonusový žetón zo spoločnej zásoby, keď priloží k svojej budove okenný diel so šedým symbolom kosoštvorca. Môže to byť buď diel, ktorý si práve vytiahol zo zásoby alebo diel, ktorý si vzal zo skladu – nezáleží na tom, či zo svojho alebo z cudzieho a zabudoval ho. *Pozor:* keď si hráč vytiahne okenný diel so symbolom kosoštvorca a položí ho do skladu, nezíska za to ešte žiaden bonusový žetón. Ten získava až vtedy, keď diel zabuduje! Bonusové žetóny sa ukladajú na tri guľaté políčka v sklade, v prípade potreby sa dávajú na seba.

Hráč, ktorý je na rade, môže použiť bonusový žetón pre nasledujúce akcie:

1. Hráč si môže zo zásoby vytiahnuť jeden diel s hnedou zadnou stranou – nezáleží na tom, či je alebo nie je opatrená šedým symbolom kruhu. Potom hráč bonusový žetón vráti späť do spoločnej zásoby žetónov.
2. Hráč si môže vziať jeden diel alebo jednu dvere zo skladu spoluhráča a dá mu za to jeden bonusový žetón. Tento diel musí hráč ihneď zabudovať.

Pozor: keď má hráč na začiatku svojho ťahu už 4 alebo viac žetónov vo svojom sklade, MUSÍ jeden žetón použiť a vybrať si z jednej z dvoch vyššie uvedených možností. V tomto prípade nie je dovolené, aby si hráč vytiahol zo zásoby diel s béžovou zadnou stranou!

Potom, čo hráč dokončí výstavbu, je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

1. Hra končí vo chvíli, akonáhle si hráč vytiahne zo zásoby siedmy strešný diel so symbolom vtáka. *Upozornenie:* spočítajú sa pritom všetky zabudované diely a tiež tie, ktoré sa nachádzajú v skladoch všetkých hráčov. Hráč môže svoj ťah dokončiť. Potom majú tiež všetci ostatní hráči možnosť zabudovať diely, ktoré im ešte ležia v sklade.
2. Ak žiadny z hráčov nemôže zabudovať ďalšie diely, alebo žiadny hráč nemá k dispozícii bonusový žetón k nákupu strešného dielu.

Potom nasleduje vyhodnotenie.

Vyhodnotenie:

Každý hráč si spočíta svoje body:

- 1 bod za každé okno v zvislom rade, ktorý je zakrytý jedným strešným dielom, nezáleží na tom, akú má farbu. Pozor: za rady okien, ktoré nie sú zakryté strešným dielom sa žiadne body nepridelujú,
- 2 body za každé dvere, ktoré sa nachádzajú v rade, ktorý je zakrytý jedným strešným dielom. Za dvere v radoch bez strechy sa žiadne body nepridelujú.
- Body závislé na jednotlivých úrovniach (výškach) striech: 1 bod za prvú úroveň výšky, 2 body za druhú úroveň výšky, 3 body za tretiu úroveň atď. *Príklad:* hráč získava za budovu s 5 úrovňami výšok striech $1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$ bodov.
- 1 bod za každú bielu a čiernu mačičku, ktorú je na budove vidieť, nezáleží na tom, či je rad zakrytý strešným dielom alebo nie je. *Upozornenie:* za siluetu človeka, ktorého je vidieť za niektorým oknom, sa žiadne body nepridelujú.

- 1 dodatočný bod za zvislý rad, pokiaľ je budova celkom pokrytá strešnými dielmi.

Vítazí hráč, ktorý získal v súčte najviac bodov. V prípade zhody vítazí hráč, ktorému na jeho streche sedí najviac vtákov.

Príklad vyhodnotenia:



Staviteľ tejto budovy dostane celkom 29 bodov:

- 17 bodov za okná v radoch, ktoré sú zakryté strešnými dielmi.
- 4 body za dvojce dvere, pretože sa nachádzajú v radoch, ktoré sú zakryté strešnými dielmi.
- 6 bodov za 3 úrovne (výšky) striech ($1+2+3$).
- 2 body za dve mačičky.

Hráč nedostane žiadne body za šírku svojej budovy, pretože všetky rady nie sú zakryté strešnými dielmi.

Z dôvodu lepšej zrozumiteľnosti sa vyhýbame súčasnému používaniu mužských a ženských jazykových tvarov. Všetky označenia osôb platia rovnako pre obidva pohlavia.

Pokiaľ máte otázky alebo pripomienky k hre „Kensington“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť vdýchnuté alebo prehltnuté. Nebezpečenstvo udusenía. Adresu prosím uschovajte.

Like us on 

www.facebook.com/PiatnikCZ