

## **ELEPHANT MEMO (MEMORIA D'ELEFANTE)**

di Leo Colovini, per 2-5 giocatori dai 4 anni in su

Gli elefantini si nascondono sotto i piedistalli degli adulti, aspettando di essere trovati. Chi trova più elefantini vince.

### **Contenuto**

42 elefantini

22 piedistalli

1 foglio di adesivi

1 dado con le facce colorare

le regole

Prima della prima partita attaccate gli adesivi sui piedistalli.

### **Preparazione**

Spargete casualmente gli elefantini al centro del tavolo un po' distanziati tra loro.

Copritene 6 di 6 colori diversi con altrettanti piedistalli.

Ogni giocatore riceve 4 piedistalli (3 se si gioca in 5).

### **Svolgimento**

Inizia il più giovane.

Al tuo turno tira il dado e cerca di trovare un elefantino del colore che hai ottenuto:

Solleva un piedistallo al centro del tavolo, rivelando un elefantino. Devi farlo in tutti i casi anche se tu fossi certo che non ce ne sono di quel colore coperti. Fa vedere bene a tutti il colore dell'elefantino trovato.

- Se l'elefantino è dello stesso colore del dado, prendilo e conservalo davanti a te e copri un elefantino a tua scelta con il piedistallo rimasto vuoto.
- Se l'elefantino è di colore diverso, ricoprilo nuovamente con il suo piedistallo. Poi copri un elefantino del colore del dado con uno dei tuoi piedistalli. In questo modo si aggiunge un piedistallo al centro del tavolo. Se ha già usato tutti i tuoi piedistalli sei fuori dal gioco.
- Se non ci sono elefantini visibili del colore del dado, devi comunque coprire un nuovo elefantino di un colore qualsiasi con uno dei tuoi piedistalli.

### **Fine del gioco**

Il gioco finisce quando un giocatore ha trovato 5 elefanti. Quel giocatore vince. Il gioco può anche finire se tutti vengono eliminati tranne uno, che vince.

### **Variante**

Con i bambini più piccoli potete semplificare il gioco riducendo il numero di colori. Se, lanciando il dado ottenere un colore non in gioco, lanciatelo nuovamente.