

## MixFix

Autore: Andrew + Jack Lawson

Età: dai 7 anni

Giocatori: 3 - 6

Durata: ca. 20 Minuti



### Contenuto:

40 carte

4 grandi dadi

le regole

### Scopo del gioco:

Scopo del gioco è piazzare una carta il più velocemente possibile, rispettando quel che si ottiene lanciando i 4 dadi. Il primo giocatore che riesce a rimanere senza carte vince.

### Preparativi:

Mescolare le carte e distribuirne 6 a testa, piazzando il resto delle carte a faccia in su al centro del tavolo. (La carta visibile inizialmente in cima al mazzo non ha alcuna influenza nel gioco).

I giocatori dispongono le proprie carte davanti a sé, non ha importanza se gli altri le vedono.

Piazzare i 4 dadi al centro del tavolo e si è pronti a giocare!

### Svolgimento

Uno dei giocatori lancia i 4 dadi (nel turno successivo li lancerà il giocatore successivo in senso orario). Ogni giocatore cerca di essere il primo a piazzare sul mazzo a faccia in su, una carta che rispetti il risultato del tiro.

La carta deve avere almeno il tipo e la quantità di figure mostrate dai 4 dadi.

*Per esempio, se i 4 dadi mostrano:*

• *Pecora*

• *Pecora*

• *Pesce*

• *Rana*

*... la card deve avere*

• almeno *2 pecore e*

• almeno *1 pesce e*

• almeno *1 rana*

Non ha importanza se nella carta sono raffigurati altre cose, *seguendo l'esempio sopra, potrebbe avere più di 2 pecore, e più di un pesce o anche un cane o una nave*, l'importante che abbia almeno quanto mostrato dai dadi.

*Altro esempio: Supponiamo che i 4 dadi mostrino:*

- nave
- nave
- nave
- nave

*.. la carta deve avere almeno 4 navi, qualsiasi altro elemento contenga non ha importanza.*

Quando un giocatore si rende conto di avere una carta valida, deve piazzarla velocemente sulla pila a faccia in su e deve anche, allo stesso tempo, enunciare ad alta voce, cosa mostrano i dadi. Ad esempio nel primo caso dovrebbe dire **“pecora, pecora, pesce, rana”** (in qualsiasi ordine) e nel secondo **“nave, nave, nave, nave”**.

Devi pronunciare le parole velocemente e senza esitazioni nello stesso tempo in cui giochi la carta sul mazzo. Non puoi ad esempio dire: “pecora, pecora... (pausa di qualche secondo)... pesce... rana”. In questo caso sarai costretto a pescare una carta penalità (vedi sotto).

Le carte vanno piazzate in cima al mazzo. In un tipico turno di gioco più giocatori tenteranno di giocare la propria carta quasi simultaneamente, quindi il gioco può farsi frenetico.

### Punteggio

Il vincitore di ciascun turno è il primo giocatore che piazza:

- una carta valida sul mazzo
- pronuncia velocemente il nome delle figure
- esattamente nello stesso tempo

A volte il vincitore non è il più veloce, perché qualcuno potrebbe esser stato sì più veloce, ma aver piazzato una carta non valida oppure aver elencato male i nomi delle figure. Un turno finisce solo nel momento in cui qualcuno lo completa correttamente e lo vince.

Il vincitore del turno lascia la sua carta sulla pila, e poi si gioca il turno seguente.

Se un giocatore piazza una carta valida ed elenca le figure correttamente, ma non è il primo a farlo, semplicemente prende indietro la sua carta senza ulteriori penalità.

Se invece un giocatore.....

- piazza una carta non valida, o
- piazza una carta valida, ma elenca in modo incoretto le figure dei dadi...

...deve non solo riprendere in mano la propria carta, ma anche la carta successiva come penalità. Ciò può capitare anche a diversi giocatori nello stesso turno.

Se nessuno ha una carta valida da giocare o su tutti e 4 i dadi esce una faccia vuota, si passa direttamente al turno successivo.

### Fine del gioco

Vince il primo giocatore che riesce a rimanere senza carte.