

# DIGIT

Gerhard Kodys

2-4 giocatori a partire dagli 8 anni

## MATERIALE

5 bastoncini

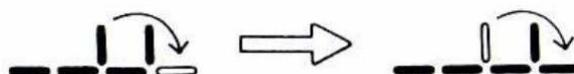
55 carte

## SCOPO DEL GIOCO

A seconda della versione del gioco scelta, il vincitore è il giocatore che si libera o di **tutte le sue carte** oppure **più carte** dei suoi avversari.

## SVOLGIMENTO

Dopo aver mescolato le carte e formato una pila coperta, si prende la prima carta e la si scopre sul tavolo per avere la forma iniziale da comporre con i bastoncini. Poi ogni giocatore riceve 5 carte coperte. Il giocatore di turno muove uno dei bastoncini in una nuova posizione. Può muovere il bastoncino in qualunque posto purché tocchi la forma in un punto (vedi esempio 1).



Le regole seguenti variano in accordo con la versione del gioco scelta.

### 1. Standard DIGIT

Se un giocatore fa combaciare la forma dei bastoncini con la forma riprodotta su una delle sue carte, può scoprire la carta sul tavolo. Importante: le forme contano anche se speculari come mostrato nell'esempio 2:



**Se un giocatore non può calare una carta, ne deve pescare una dal mazzo.** Se un altro giocatore crea una forma con i bastoncini che corrisponde alla forma di una vostra carta, potete scartare la carta, ma l'altro giocatore non deve pescare una nuova carta.

Il primo giocatore che si sbarazza di tutte le sue carte è il vincitore. Gli altri giocatori conteggiano punti negativi contando le carte rimaste in mano. Dopo un numero concordato di partite, il giocatore con meno punti negativi è dichiarato vincitore assoluto.

### 2. DIGIT Plus

Se un giocatore riesce a fare con i bastoncini una forma che corrisponde a quella di una sua carta (anche speculare), scarta la carta e guadagna **un turno extra**. È possibile, nel proprio turno, riuscire a scartare più carte grazie alla corrispondenza fra le forme create e le forme contenute nelle carte in mano. Anche tutte 5 nello stesso turno! **Quando ha completato il suo turno il giocatore ripristinerà le 5 carte in mano.** Ogni giocatore collezione in fronte a sé in una pila le carte scartate e alla fine della partita conteggerà un punto per ogni carta scartata. Il giocatore con più punti vince. Dopo un numero concordato di partite si sommano i punti e il giocatore con il punteggio più alto è dichiarato vincitore assoluto.

### 3. DIGIT Solitario

Questa versione del gioco è praticata con le 5 carte scoperte sul tavolo. Come in DIGIT Plus un giocatore che crea una forma contenuta su una carta ha un turno extra, ma una nuova carta viene pescata dal mazzo per sostituire la carta scartata. Se il giocatore non riesce a fare una forma contenuta sulle carte, conteggia un punto negativo per ogni turno che non scarta carte. La partita termina quando il mazzo è esaurito ed ogni giocatore conteggia i punti negativi ottenuti.

I rating sono:

da 0 a -5 punti	eccezionale
da -6 a -10 punti	molto buono
da -11 a -15 punti	buono
da -16 a -20 punti	soddisfacente
oltre -20 punti	serve pratica!

### 4. Open DIGIT

Le versioni "Standard DIGIT" e "DIGIT Plus" possono anch'esse essere giocate con le carte scoperte. Questo rende possibile una certa quantità di pianificazione tattica durante la partita.