



Un divertente gioco di abilità per 2-4 giocatori a partire dai 6 anni

CONTENUTO

110 carte animali

1 albero Baobab suddiviso in 3 parti

SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a posizionare tutte le sue carte sul Baobab, ed allo stesso tempo evitare che ogni carta depositata cada dall'albero.

PREPARAZIONE

Assemblare le 2 parti del tronco del Baobab. Poi si piazza il disco dei rami sopra il tronco, dove si blocca nelle quattro sporgenze. L'albero completato, si piazza al centro del tavolo facilmente raggiungibile da tutti i giocatori. Mescolare il mazzo di carte. Distribuire tutte le carte coperte in numero eguale fra i giocatori. Le carte eventualmente rimaste vengono messe da parte e non usate nella partita.

I giocatori senza guardare le carte ricevute, formano una pila coperta e la piazzano in fronte a sé.

SVOLGIMENTO

- Inizia il giocatore più giovane e poi si procede in senso orario.
- Al vostro turno pescate 3 carte dalla vostra pila.
- Si possono, ora, piazzare 1, 2 o tutte 3 le carte sul Baobab, ma una alla volta (nei rari casi che non si riesce a piazzare nessuna carta sul Baobab, si perde il turno e tocca al giocatore successivo).
- Le carte devono essere piazzate visibili sul Baobab nei modi seguenti:



Rami:
Semplicemente piazzate la carta sull'albero nel modo che meglio credete.



Api:
Le api pungono quando infastidite! La carta viene posizionata ovunque sull'albero, ma da allora in poi solo una carta con un ramo o un fiore può essere collocata sopra la carta ape.



Fiori:
I fiori crescono all'esterno dei rami! Piazzate la carta con almeno un angolo che sporge dal Baobab.



Leopardi:
I leopardi saltano! La carta viene lasciata cadere sul Baobab da un'altezza di almeno 10 centimetri.



Scimmie:
Le scimmie si appendono! Piazzate la carta con 2 angoli completamente fuori dal Baobab.



Serpenti:
I serpenti sono subdoli! Infilare la carta tra 2 carte dell'albero, lasciando almeno un angolo che sporge all'infuori.



Uccelli:
Gli uccelli volano. Lanciate la carta uccello sul Baobab come un frisbee.



Camaleonti:
I camaleonti si adattano all'ambiente! Mettete la carta nella stesso modo della carta precedentemente posizionata.



Pipistrelli:
I pipistrelli sono ciechi! Tenere la carta vicino al petto, chiudete gli occhi e poi posizionate la carta sul Baobab senza guardare.

- Se al vostro turno una o più carte cadono dall'albero sul tavolo, il turno termina immediatamente. Dovete raccogliere queste carte e metterle da una parte. Queste sono carte penalità.
- Ogni carta che non piazzate sull'albero durante il vostro turno, ritorna sotto la vostra pila.
- Poi tocca al giocatore successivo che pesca 3 carte dalla sua pila.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando un giocatore ha successo nel piazzare la sua ultima carta della pila.

I giocatori ora contano le carte rimanenti ed ogni carta penalità collezionata durante la partita. Il giocatore con il minore numero di carte è il vincitore.



Licenza: Bar David

Piatnik Game No.609398, 2014 © Piatnik. Vienna • Printed in Austria

Wiener Spielkartenfabrik. Ford. Piatnik & Söhne. Hütteldorfer Strasse 229-231 • A 1140 Vienna

www.piatnik.com