

KLING KLANG KLUNKER

Il “martellante” gioco per amanti di pietre preziose
anni 6+

MATERIALE DI GIOCO

9 dischi di pietra 

• 36 pietre preziose - 12 per ogni colore (tre colori)



• 1 base

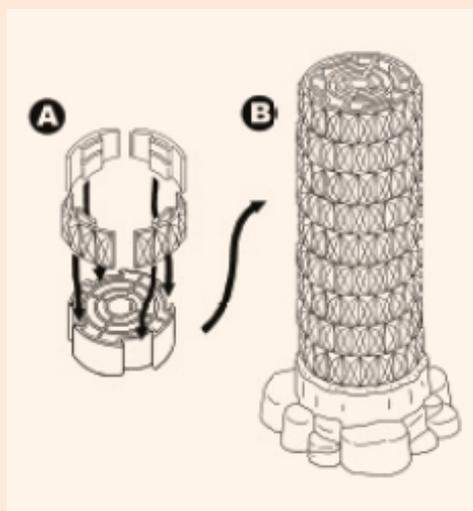


• 1 piccone



PREPARAZIONE DEL GIOCO

Posizionare i 9 dischi di pietra sul tavolo. Inserire ora dall'alto su ogni disco 4 pietre preziose (A). La disposizione delle pietre sui 9 dischi di pietra è libera. Impilate poi un disco sull'altro, mettendo tutto sulla base. Ecco formarsi una torre di pietre preziose (B). Consegnate il piccone al giocatore più piccolo, che potrà dare inizio al gioco.



OBBIETTIVO DEL GIOCO

Collezionate il maggior numero di pietre preziose possibile, battendo con il piccone sulla torre. Fate in modo che la torre comunque non cada nè in parte nè del tutto.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Chi ha il piccone deve dare un colpetto alla torre, poi un altro, in posti a propria scelta. I dischi dovrebbero girarsi in modo da far cadere una o più pietre preziose. Collezionare le pietre cadute. Le pietre daranno punti alla fine del gioco. Attenzione però: bisogna essere molto abili! Dalla torre non devono cadere i dischetti di pietra. In quel caso si ricevono le pietre, ma anche il disco di pietra, che alla fine del gioco varrà come punti minus. Alla fine del proprio turno si passa il piccone al giocatore alla propria sinistra.

FINE DEL GIOCO

Una volta che tutte le pietre sono cadute dalla torre, oppure sono caduti tutti i dischetti di pietra, il gioco termina immediatamente.

A questo punto si contano i punti:

ogni pietra rossa: 3 punti

ogni pietra rosa: 2 punti

ogni pietra bianca: 1 punti

ogni dischetto di pietra: 10 punti minus

Chi raggiunge il puneggio più alto vince la partita. In caso di parità ci saranno più vincitori.

VARIANTI

Per avanzati

Quando un giocatore al proprio turno non ottiene nemmeno una pietra preziosa, deve mettere una delle sue pietre (quella del valore più basso) accanto alla torre. Il prossimo giocatore che raccoglie delle pietre riceverà anche quella pietra.

Per 3 oppure 6 giocatori:

Ogni giocatore sceglie uno dei tre colori delle pietre. Per ogni pietra raccolta del proprio colore, alla fine del gioco, avrà due punti in più; per ogni pietra di colore diverso dal proprio, alla fine del gioco, avrà un punto negativo.

Regola Handicap:

Se giocano insieme giocatori di bravura diversa, si può mettere il seguente handicap: I giocatori abili non possono collezionare pietre rosse; se le fanno cadere dalla torre le devono accantonare. Per loro contano solo le pietre bianche e rosa.

Autore: Justin Oh

Immagini: Moosn

Grafica: Fiore GmbH

Realizzazione: Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Korea Boardgames. © 2015 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.youtube.com/channel/UC...)