



Contenuto: 20 carte sfida (enigmi su entrambi i lati, per cui 40 sfide)
7 tessere trasparenti

Nota: prima di giocare per la prima volta, separare accuratamente le tessere dal tavoliere e rimuovere la pellicola protettiva dal lato appiccicoso.

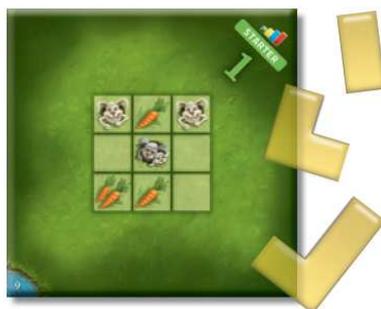
Scopo del gioco: dare da mangiare a Jack il Coniglio ed i suoi amici! Usando le tessere trasparenti, riempire l'intera griglia della carta sfida, essendo sicuri di coprire, con ogni tessera trasparente, lo stesso numero di conigli e carote.

Il gioco: piazzare le tessere sulla carta sfida in modo da coprire interamente l'area colorata. Le tessere non possono uscire dalla griglia colorata e non possono sovrapporsi.

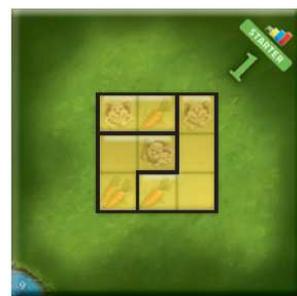
Nota: ogni tessera copre differenti caselle della griglia. Il vostro compito è individuare quali sono le tessere necessarie fra le 7 disponibili per completare la sfida. Il numero in basso a sinistra indica le caselle presenti nella sfida. Ogni sfida ha un'unica soluzione.



Scegliete una carta sfida.



Scegliete le tessere necessarie, piazzatele nella griglia e ...



... date da mangiare ai conigli!

Alcuni suggerimenti:

- Talvolta una casella contiene più di una carota o un coniglio. Si applicano le stesse regole, ovvero ogni coniglio riceve esattamente una carota.
- Una tessera può coprire anche solo caselle vuote.
- Le soluzioni degli enigmi sono alla fine di queste istruzioni.
- Nel corso del tempo, le tessere diventano meno appiccicose. In questo caso, semplicemente, immergetele in acqua fredda ed asciugatele.