



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



Gib Gummi!



Hit the Throttle! • Pilotes de F1 • Geef gas!
¡Pisale, pisale! • A tutta birra!

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2010

A tutta birra!



Una gara mozzafiato di dadi per 2 – 5 corridori da 4 – 99 anni.

Ideazione: Wolfgang Dirscherl

Illustrazioni: Thies Schwarz

Durata del gioco: 15 minuti circa

Sgommando i bolidi affrontano l'ultima curva. Si corre testa a testa, ma con un pizzico di fortuna ogni giocatore può ancora strappare la vittoria agli avversari. Ed ecco, con audace manovra, l'auto rossa si mette al comando superando gli altri bolidi. In pochi secondi la gara si risolve e il pilota dell'auto rossa è il vincitore! Ma chi c'è sotto il casco del campione? Chi avrà vinto questa avvincente gara?

Contenuto del gioco

- Tabellone in tre parti
- 6 auto da corsa
- 15 carte obiettivo
- 3 dadi a colori
- Istruzioni per giocare



Ideazione

Ogni giocatore pesca in segreto una carta obiettivo su cui ci sono due auto da corsa colorate e cerca di guidare questi due bolidi per primo al traguardo. Attenzione, però: ogni giocatore può muovere tutte le sei auto e nessuno sa quale auto gli altri compagni di gioco vogliono guidare per prima fino al traguardo.

Scopo del gioco è guidare al traguardo per primi le due auto da corsa della propria carta obiettivo.

Preparativi del gioco

Assemblate le tre parti del tabellone e mettetelo al centro del tavolo. Collocate le sei auto da corsa sulla prima casella con la freccia.

Mescolate le carte e distribuite una carta coperta per giocatore. Ognuno controlla di nascosto la propria carta e poi la mette coperta davanti a sé: la carta obiettivo indica i colori dei due bolidi con cui un giocatore deve arrivare rapidissimo al traguardo. Le carte che avanzano tornano nella scatola senza esser viste. Preparate i tre dadi.

Svolgimento del gioco

Giocate in senso orario. Inizia chi per ultimo ha visto una gara di Formula 1. Se non riuscite ad accordarvi inizia il giocatore più piccolo.

Un turno di gioco consiste nel seguire questi tre passi:

1. Tira i tre dadi, scegline uno e mettilo da parte. Avanza poi sul tabellone di una casella il bolide del colore corrispondente.
2. Tira poi i restanti due dadi. Anche in questo caso scegli un dado, lo metti da parte e avanzi il bolide di questo colore di una casella in direzione traguardo.
3. Adesso tiri il terzo dado e avanzi di una casella il bolide di corrispondente colore.

Concluso il tuo turno di gioco passi i dadi al giocatore seguente.

Importanti regole di gara:

- Durante la corsa ogni giocatore può muovere tutte le auto.
- Se un bolide ha già tagliato il traguardo e scegli un dado del colore corrispondente, questo tiro non è più valido.

Conclusione del gioco

Il gioco finisce quando i due bolidi di un giocatore hanno raggiunto il traguardo. Questo giocatore esclama allora "A tutta birra!" e vince la gara. Esibirà come prova la sua carta obiettivo.

