

CINCO

2-4 giocatori a partire dagli 8 anni

In CINCO, ogni giocatore prova a formare sul tavoliere una linea continua diritta di 5 sue pedine. In 4 giocatori si formano due squadre; i giocatori si siedono alternati in modo che i due compagni siano uno di fronte all'altro.

MATERIALE

- Tavoliere
- 35 pedine per ognuno dei 3 colori
- 90 carte numerate dall'1 al 90

PREPARAZIONE

Mescolare le carte e distribuirne 4 coperte ad ogni giocatore. Con le rimanenti carte formare una pila coperta (tallone). Ogni giocatore (o squadra) prende le pedine di un colore. Si decide chi inizia col metodo che più vi aggrada.



SVOLGIMENTO

Si gioca a turno in senso orario. Di solito, si ha la scelta fra le due possibili seguenti opzioni:

- pescare una carta dal tallone, tenendo presente che non si possono avere più di 4 carte in mano. Se succede che tutte le carte non sono utilizzabili, si possono scartare tutte scoperte e pescare altre 4 carte. Questo comunque segna a fine del turno.
- giocare una carta e piazzare una pedina sul tavoliere nello spazio libero numerato indicato dalla carta oppure su un numero superiore allo stesso.

Per esempio, se si gioca la carta "52", si può occupare uno degli spazi dal 52 fino al 90 con l'attenzione, naturalmente, che sia un spazio libero.

Ogni giocatore forma una pila scoperta delle carte scartate.

Se si hanno 4 carte in mano (come per esempio all'inizio della partita), si deve giocare una carta, oppure scartarle tutte.

Se non si hanno carte in mano, si può solo pescare una carta. Se succede che non si può usare la carta giocata (per esempio mostra 90 e la casella 90 è occupata), non si piazza la pedina.

FINE DELLA PARTITA

Quando un giocatore (o una squadra) ha giocato una pedina che forma una linea continua diritta di 5 (o più) pedine dello stesso colore, la partita termina ed il giocatore (o squadra) ha vinto. Queste linee possono essere formate per esempio, usando gli spazi 12-11-30-44-81 oppure 30-10-5-6-18 (vedi illustrazione nell'ultima pagina).

Teoricamente è possibile che un giocatore usi tutte le sue pedine prima che nessuno formi una linea di 5 pedine. In questo caso la partita termina con un pareggio.

In rare occasioni, può capitare che il tallone si esaurisca prima che finisca la partita. In questo caso, semplicemente, si recuperano le carte scartate e si mescolano per formare coperte il nuovo tallone.

Variante

Se non si può usare una carta giocata perché tutte le caselle possibili sono occupate, si piazza la pedina in una qualunque casella libera, come si avesse giocato una carta di valore 1.

Partita a 6 giocatori

Si può a CINCO anche in 6, formando 3 squadre.

Traduzione inglese: Sybille and Bruce Whitehill, "Word for Wort"