

ABSACKER

Non certo un gioco per sacchi di patate!

di Leo Colovini & Dario di Toffoli

Giocatori: 2-5

Età: 7+

Durata: 5 min. circa

Materiale da gioco

106 carte



21 di valore 3 - 20 di valore 4 - 20 di valore 5 - 24 di valore 6 - 21 di valore 7

Scopo del gioco

Che ne dite di un leggero gioco di "sacchi"? Uno ad uno i giocatori mettono una, due o tre carte, per completare le colonne di carte.

Le colonne di carte complete sono: tre carte da "3", quattro carte da "4", cinque da "5", sei da "6", oppure sette da "7". Il giocatore con più carte vince.

Preparazione del gioco

Tutte le carte vengono equamente distribuite tra i giocatori. Se uno o due giocatori hanno una carta in più rispetto agli altri, non c'è problema. I giocatori mescolano le proprie carte e le posizionano coperte davanti a sé come mazzo da cui pescare e pescano tre carte. Inizia il più giovane.



Preparazione del gioco per 4 giocatori





Svolgimento del gioco

Al proprio turno si giocano fino a tre carte mettendole al centro del tavolo. Si deve giocare almeno una carta. Poi si pesca dal proprio mazzo per tornare ad avere tre carte in mano.

Tocca al giocatore alla propria sinistra.

Piazzare le carte

Le carte vengono posizionate in una fila orizzontale con valore da 1 a 7.

Le carte dello stesso valore vanno piazzate in senso verticale, come nel disegno:



Una colonna di carte completa

Una colonna di carte è completa quando il numero di carte corrisponde al loro valore, per esempio quando viene piazzata la terza carta nella colonna dei "3". Quel giocatore può prendere la colonna e fare un mucchietto scoperto accanto al suo mazzo da cui pescare. Nello spazio ora lasciato vuoto si potrà ricominciare una colonna con lo stesso valore, anche dal giocatore stesso che ha appena preso la colonna.

Nota: al proprio turno si possono terminare e prendere anche più colonne.



Esempio: Dario gioca un "3" e un "4". Può prendere le due colonne completate di "3" e "4" e posizzarle tra le sue carte di punteggio.

Fine del gioco

Il gioco termina quando un giocatore ha giocato la sua ultima carta (sia le carte del mazzo sia le carte in mano terminate) e ha finito il suo turno. Il giocatore con più carte vince. Ogni carta vale un punto, il loro valore non conta.

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXIV Version 1.0