



레오

늦기 전에 도착할 수 있을까?

모두 협력해서 즐기는 2~5명 게임, 만 6세 이상

멋진 사자 레오가 미용실에 가려고 집을 나서요. 갈기가 너무 많이 자라고 있어서 얼굴까지 덮을 것 같거든요. 이발을 하려 보보네 미용실로 발걸음을 옮기는 우리의 레오. 그런데 레오는 동물들을 만날 때마다 수다를 떠느라고 정신이 없네요. 여러분, 레오가 어떤 동물을 만나는지 잘 기억하시고, 너무 늦기 전에 레오를 미용실로 데려다 주세요.

구성물

길 타일 30장

앞면에는 표지판과 다양한 동물이 있어요.



표지판 5장,
0시간



얼룩말 5장,
1시간



코뿔소 5장,
2시간



악어 5장,
3시간



앵무새 5장,
4시간



암사자 5장,
5시간

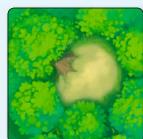
타일마다 소요 시간이 오른쪽 위에 적혀 있어요. 앞면에 따라 소요 시간이 0시간에서 5시간까지 다양해요.

동물은 종류마다 색깔이 5가지(파란색, 노란색, 분홍색, 빨간색, 보라색)예요.

뒷면에는 정글이 있어요.



숲 6장



빈터 6장



야자나무 6장



바위 6장



호수 6장

이동 카드 20장

앞면에는 레오가 있어요.

뒷면엔 발자국이 있어요.



1칸 5장



2칸 5장



3칸 5장



4칸 5장



각 숫자마다 색깔이 5가지(파란색, 노란색, 분홍색, 빨간색, 보라색)예요.

출발지 타일 1장
레오의 침대



똑딱 단추 1개

부품 2개가 한 세트예요. 시곗바늘을 시계에 고정하는 데 사용해요.

목적지 타일 1장
보보네 미용실



머리 타일 5장
레오의 머리와 갈기



시계 타일 1장
시곗바늘 1개 포함



나무 말 1개
우리의 레오!





개요

<레오>는 협력게임이에요. 즉, 이 게임에서 여러분은 모두 함께 승리하거나 함께 패배해요. 여러분은 해가 지기 전까지 레오를 보보네 미용실로 보내야하는데, 만약 실패하면 다음날에 처음부터 다시 시작해야 해요. 주어진 기회는 단 5일이에요. 첫째 날에는 길 타일을 기억하는 데 집중하세요. 그리고 다섯째 날 해가 지기 전까지는 레오를 꼭 미용실로 데려가세요.

준비

게임을 하는 여러분을 ‘플레이어’라고 불러요.

처음 게임을 하기 전에, 조심히 타일을 뜯어내세요. 그리고 오른쪽 그림처럼 시계를 조립하세요.

주의: 한번 조립한 똑딱 단추는 다시 분해하기가 어려워요! 신중히 조립하세요.



출발지 타일(레오의 침대)을 가운데에 놓고 레오 나무 말을 그 위에 올려놓으세요.

길 타일을 모두 뒷면(정글)이 보이게 섞으세요. 출발지 타일에서 시작하여, 길 타일을 아무거나 한 장씩 놓아서 길을 만드세요. 길 타일을 모두 사용해야 해요. 길이 굽는 건 괜찮지만 두 갈래 이상으로 나뉘면 안 돼요.

목적지 타일(보보네 미용실)을 완성된 길 끝에 놓으세요.

레오의 머리 타일을 출발지 타일 옆에 놓으세요. 레오의 갈기 타일을 그 옆에 놓으세요.

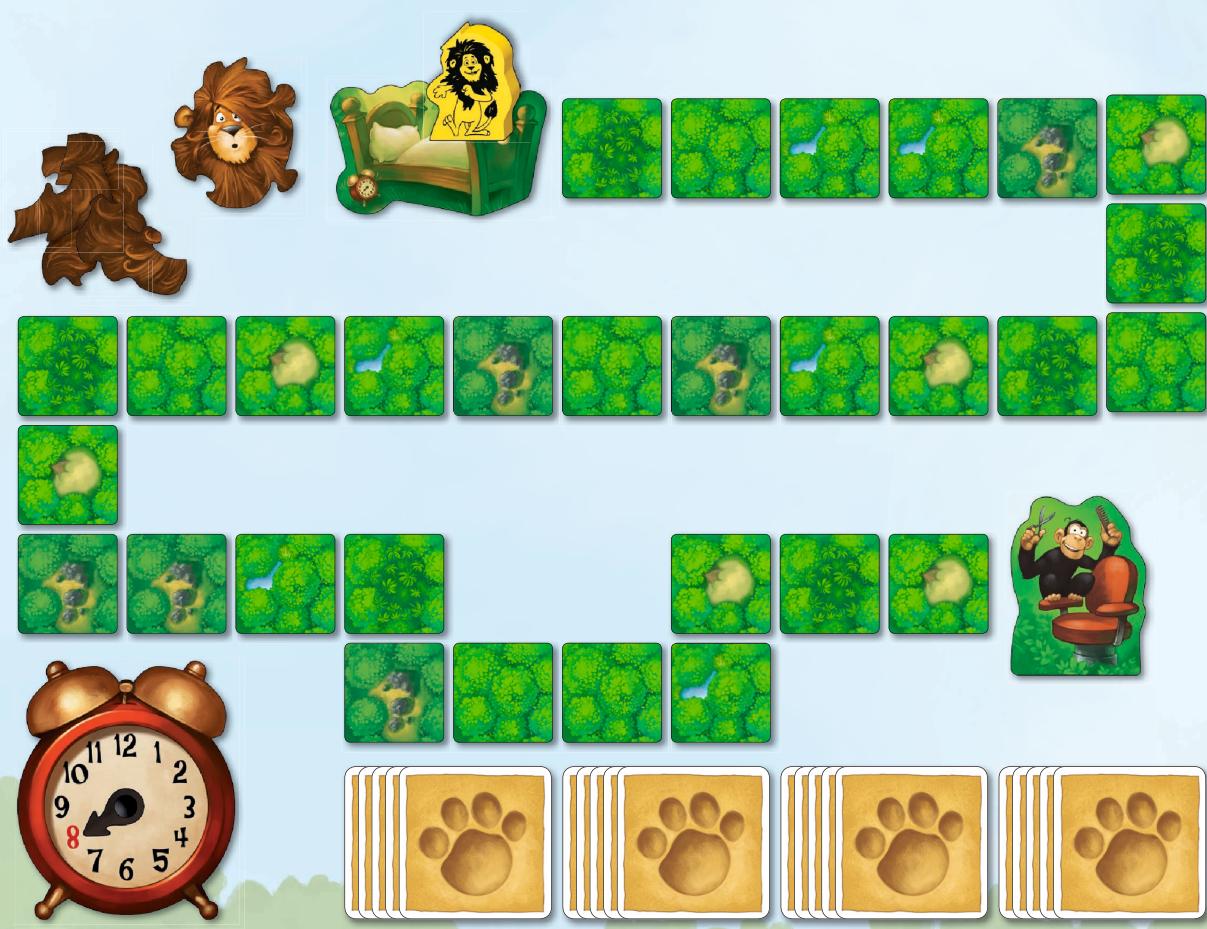
머리카락이 가장 짧은 사람이 시곗바늘을 8시에 맞추세요.

머리카락이 가장 긴 사람이 시작 플레이어에요.

이동 카드를 모두 뒷면이 보이게 섞고 모든 플레이어가 카드를 똑같이 나눠 가지세요. 받은 카드는 손에 드세요. 자기가 받은 카드의 앞면(숫자)을 다른 플레이어에게 보여주면 안 돼요.

참고: 3명이 게임을 하면 카드 2장이 남아요. 2장은 다음 두 플레이어에게 나눠주세요.

4명 게임 준비 예시:





진행

하루

게임은 하루 단위로 진행돼요. 차례는 시작 플레이어부터 왼쪽으로 돌아가요.

자기 차례가 되면, 손에서 카드 1장을 골라서 앞면으로 앞에 내려놓고, 그 카드의 숫자만큼 레오를 앞으로 움직이세요. 그러면 레오가 도착한 타일을 뒤집어 앞면이 보이게 놓으세요. 이때 타일 위치가 바뀌지 않게 주의하세요! 앞면이 잘 안 보이면 레오를 옆에 잠깐 내려놓아도 괜찮아요.



타일 앞면에 따른 결과는 3가지로 나뉘어요.

1. 방금 낸 카드와 색깔이 다른 동물

이런! 레오가 잡담을 하면서 시간을 허비하네요. 그 동물 타일에 적힌 소요 시간만큼 시곗바늘을 움직이세요.



2. 방금 낸 카드와 색깔이 똑같은 동물

좋아요! 레오는 시간을 허비하지 않아요. 시곗바늘을 움직이지 마세요.



3. 표지판

이것도 좋아요! 레오는 시간을 허비하지 않아요. 시곗바늘을 움직이지 마세요.



결과를 적용한 뒤, 다음 플레이어가 자기 차례를 진행해요.

하루의 끝

시곗바늘이 8시를 가리키거나 지나는 순간, 해가 지고 보보네 미용실은 문을 닫아요. 미용실에 도착하지 못한 우리의 레오는 집에 돌아가서 내일을 기약해야 하죠. 아래 순서를 따라 다음날을 준비하세요.

레오를 출발지 타일에 놓으세요.

레오의 갈기가 무력무력 자라요. 레오의 갈기 타일 한 조각을 레오의 머리 타일에 붙이세요(갈기 타일마다 붙이는 곳이 정해져 있어요). 레오 머리에 붙은 갈기 수를 보면 오늘이 몇째 날인지 알 수 있어요.



시곗바늘을 8시로 맞추세요.

방금 차례 진행한 플레이어의 왼쪽 플레이어부터 시작해요.

이동 카드를 다시 섞어서 나눠 가지세요.

다음날을 준비할 동안, 공개된 타일 앞면을 보고 기억하세요. 준비가 끝나면 앞면으로 뒤집힌 모든 타일을 다시 뒷면이 보이도록 뒤집으세요. 길 타일의 순서를 바꾸거나 섞으면 절대 안 돼요!



새로운 하루

준비가 끝나면 새로운 하루를 시작해 봐요.

어제 지나갔던 길을 기억하고 있나요? 타일 앞면 색깔에 맞는 이동 카드를 사용한다면 시간을 아낄 수 있을 거예요.

기본 규칙: 서로 상의하면서 게임을 진행하세요. 길 타일 색깔이 무엇이었는지, 어떤 카드를 내면 좋을지 의견을 공유하세요. 하지만 어떤 카드를 낼지 결정하는 건 현재 차례를 진행하는 플레이어예요.

게임 종료

아래 중 하나의 상황이 됐을 때 즉시 게임이 끝나요.

1. 시곗바늘이 8시를 가리키기 전에 레오가 보보네 미용실에 도착할 경우.

레오가 미용실에 도착한 순간 여러분이 승리해요!

도움말: 레오가 목적지를 지나쳐도 미용실에 도착한 것으로 취급해요.

2. 다섯째 날이 끝날 때까지 레오가 미용실에 도착하지 못할 경우.

여러분은 게임에서 패배해요. 게임을 처음부터 다시 시작해 보세요. 이번엔 성공할 수 있을 거예요.

도움말: 첫날에 바로 게임에 승리하는 경우도 있어요. 하지만 그건 운이 매우 좋았던 거예요.

그러니까 이번엔 실력으로 다시 도전해 보세요.

응용 규칙

너무 어렵나요?

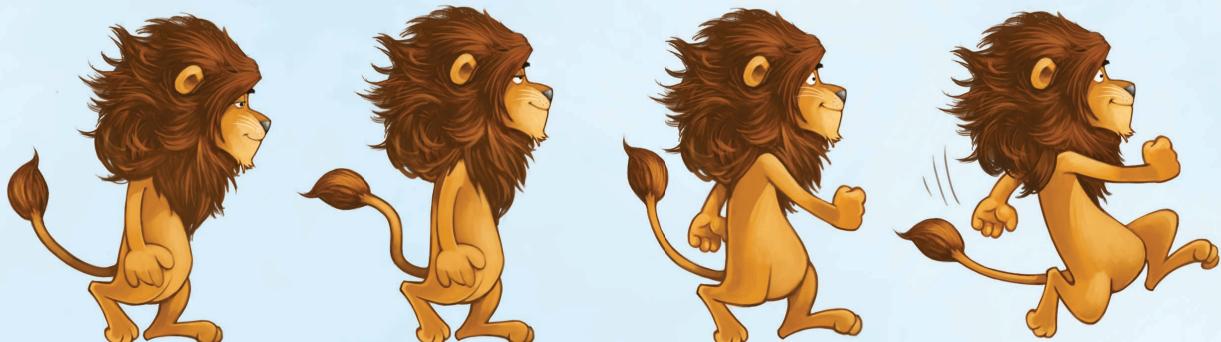
게임을 조금 쉽게 하려면, 손에 든 카드를 모두가 볼 수 있게 자기 앞에 펼쳐놓으세요. 그러면 서로의 카드를 살펴보면서 어떤 카드를 사용하는 것이 좋을지 상의해 보세요.

너무 쉽나요?

게임을 조금 어렵게 하려면, 아래 규칙을 넣어보세요.

새로운 하루가 시작될 때 여러분은 말을 할 수 없어요. 앵무새가 있는 길 타일에 레오가 도착한 순간부터 여러분이 다시 말을 할 수 있어요. 물론 다음날 아침이 되면 다시 말을 할 수 없죠.

목적지 바로 앞 타일을 거쳐야만 목적지 타일로 들어갈 수 있어요. 즉, 두 칸 이상을 이동해서 목적지에 도착한 경우, 사용한 카드의 숫자와 상관없이 목적지 바로 앞 타일에 멈춰서 그 타일의 앞면을 보고 시간이 낭비되는지를 확인해야 해요. 그런 다음에야 보보네 미용실에 들어갈 기회를 얻어요.



작가: Leo Colovini

일러스트: Michael Menzel

한국어판 번역 및 편집: 코리아보드게임즈 개발본부

레오는 Abacus Spiele과의 계약에 따라 (주)코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단복제 시 법의 처벌을 받습니다.



코리아보드게임즈

경기도 파주시 탄현면 유풍길 10
전화: 031-965-7455
팩스: 031-965-7466
www.koreaboardgames.com
www.divedice.com
www.akongdakong.co.kr

© 2016 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co.
KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany.
Made in Germany. All rights reserved.
www.abacusspiele.de

