

e

GIOCHI

In occasione della FIERA DEL LIBRO PER RAGAZZI, la Casa Editrice Demetra è lieta di invitare la S.V. alla presentazione della rivista

e GIOCHI

Venerdì 5 aprile 1991 ore 11
Sala Convegni B1 - blocco B
Bologna Fiere - Piazza Costituzione, 6

Durante la conferenza verranno presentati:

- "Giocare a Backgammon" *Dario De Toffoli* - Arsenale Editrice
- "Parole, numeri, logica e fantasia" *Ennio Peres e Susanna Serafini* - Edizioni l'ed
- "Programmi educativi" C.T.O.

Relatori:

- Dott. Renzo Zanoni *direttore responsabile della rivista e giochi*
- Dott. Dario De Toffoli *autore di Giocare a Backgammon*
- Dott. Ennio Peres *autore di Parole, numeri, logica e fantasia*
- Susanna Serafini *illustratrice*
- Alberto Da Pra' *presidente della Federazione Nazionale Backgammon*
- Dott. Daniela Lokar *del C.T.O.*

Ai convenuti verrà offerto un simpatico rinfresco con prodotti biologici delle ditte: Azienda Agricola Boldini (Mogliano Veneto) - C.R.E. S.a.s. Multicoltur (Vigasio VR) - Azienda Agricola Tracolle (Firenze) - Frantoio Gianni Salvagno (Nesente VR).

DEMETRA

La Casa editrice DEMETRA &.r.l. presenta oggi una rivista dedicata al gioco.

*La rivista è rivolta ad appassionati del gioco e fornisce
un'ampia rassegna, attraverso recensioni,
di giochi logico-matematici, giochi di società e di ruolo,
giochi al computer,
libri e altre pubblicazioni inerenti il gioco,
manifestazioni, convegni, incontri.*

*E' uno strumento rivolto ad "appassionati e non", per
rendere più facile incontrarsi, partecipare, conoscere.*

*La rivista fornisce inoltre 20 pagine interamente da
giocare
con giochi di parole, giochi logico-matematici, rompicapo,
problemistica di giochi classici ,
matematica ricreativa classica (giochi e personaggi),
labirinti,
un inserto gioco.*

*Una particolare attenzione è rivolta agli insegnanti, che
possono trovare nelle rubriche e nelle pagine da giocare
suggerimenti utili per la didattica.*

DEMETRA

Due sono gli scopi:

- **divertirsi con il giocattolo più grande, il cervello, per fare giochi di ogni genere e risolvere enigmi da soli, in due, in pochi, in tanti, anche se può diventare rischioso come ricorda un antichissimo racconto.**

Omero interrogò l'oracolo per sapere chi fossero i suoi genitori e quale la sua patria. Il dio così rispose: "L'isola di Ios è patria di tua madre, ed essa ti accoglierà morto; ma tu guardati dall'enigma di giovani uomini".

Non molto dopo... giunse a Ios. Qui, seduto su uno scoglio, vide dei pescatori che si avvicinavano alla spiaggia e chiese loro se avevano qualcosa. Quelli, poiché non avevano pescato nulla, ma si spidocchiavano, per la mancanza di pesce dissero: "Quanto abbiamo preso l'abbiamo lasciato, quanto non abbiamo preso lo portiamo", alludendo con un enigma al fatto che i pidocchi che avevano preso li avevano uccisi e lasciati cadere, e quelli che non avevano preso li portavano nelle vesti. Omero, non essendo capace di risolvere l'enigma, morì per lo scoramento".

Ciò che desta meraviglia in questo racconto è il contrasto tra la futilità del contenuto dell'enigma e l'esito tragico per il suo mancato scioglimento. Se i pescatori avessero rivolto a un uomo qualunque la loro espressione enigmatica, certo costui non sarebbe morto "per lo scoramento", se non avesse saputo cogliere il significato nascosto. Ma per il sapiente l'enigma è una sfida mortale. Chi eccelle per l'intelletto, deve dimostrarsi invincibile nelle cose dell'intelletto.

- **Il secondo scopo è formare una mente aperta in tutte le direzioni del possibile, anche dove nessuno ha mai visto nulla.**

DEMETRA

Titolo	e giochi
Formato	21 x 29,7
Numero facciate	48
Legatura	punto metallico
Stampa	su carta riciclata 100%
Numero copie	25.000
Distribuzione	edicole delle principali città e abbonati
Prezzo	lire 6.000
Abbonamento annuale	36.000
Periodicità	bimestrale

Dal secondo numero sarà allegato un inserto, con argomento monografico, di 36 pagine (formato 16 x 12 cm.)

INSERTI

1 giugno - luglio-agosto	giochi d'estate: giochi con carta e matita, labirinti, cruciverba, rebus
2 settembre - ottobre	costruire aquiloni
3 novembre - dicembre	regalare giocattoli
4 gennaio - febbraio	giocattoli costruiti con materiale di recupero
5 marzo - aprile	origami

PUBBLICAZIONI 1991 - 1992

numero 1	aprile - maggio 1991
numero 2	giugno - luglio - agosto 1991
numero 3	settembre - ottobre 1991
numero 4	novembre - dicembre 1991
numero 5	gennaio - febbraio 1992
numero 6	marzo - aprile 1992

DEMETRA

La redazione è formata da

- Direttore responsabile: dott. Renzo Zanoni

Coordina per la Casa Editrice pubblicazioni scientifiche per bambini, testi illustrativi della tecnica origami, manuali di gioco.

- Dott. Massimo Buscema: direttore del Centro Ricerche di Scienza della Comunicazione SEMEION (Roma) - ricercatore nel campo dell'Intelligenza Artificiale.

- Sig. Francesco Comercl: esperto di enigmistica, conosciuto con lo pseudonimo di "Medameo"

- Prof. Bruno D'Amore - Università degli Studi di Bologna, Dipartimento di Matematica - organizza il convegno "Matematica gioco e apprendimento" incontri annuali con la matematica Castel S. Pietro Terme - Bologna

- Dott. Dario De Toffoli: giornalista - titolare di SD2 studiogiochi. In campo giornalistico collabora con RAI-Televideo, Il Gazzettino, La Stampa, E giochi, Domenica quiz, Relax enigmistico e umoristico e numerose altre testate. E' autore di libri (Giocare a Scarabeo) e di giochi (Vampiri in salsa rossa).

Organizza tornei, campionati, convegni e manifestazioni tra cui ricordiamo il Festival Italiano dei giochi al Lido di Venezia. Presiede il Backgammon Club di Venezia ed organizza il Torneo internazionale di Backgammon "città di Venezia", attualmente il maggior torneo italiano.

- Sig. Michele Francone: circolo amici della magia di Torino

- Prof. Roberto Morassi: Università degli Studi di Firenze - dipartimento di chimica - fondatore del Centro Diffusione Origami - esperto di enigmistica e di giochi.

- Sig. Walter Obert: esperto di giochi

- Dott. Giancarlo Perempruner: direttore del Centro di Cultura Ludica (Torino) - dirigente del Centro Italiano Gioco Infantile (C.I.G.I.)

- Dott. Ennio Peres Matematico, curatore della rubrica Giochi di Europeo, collaboratore della Rai e della Settimana Enigmistica (considerato il "giocologo" per antonomasia), autore di "Parole, numeri, logica e fantasia", direttore della collana "La Biblioteca del Giocologo" - edizioni l'ed.

- Sig. Dario Uri: esperto di giochi e rompicapo, coautore di Il libro dei rompicapo - Sansoni

- Sig. Piero Zama: presidente federazione Mah Jong - direttore della rivista di giochi "Contromossa"

- Collaboratori della rivista Jeux et Strategie - Francia

- Rappresentanti delle Associazioni e Federazioni giochi

- Rappresentanti di Inventori e Distributori di giochi al computer

- Rappresentanti delle Ditte costruttrici di giochi

DEMETRA

Progetti 1992 - 1993

"Regalare giocattoli" Utilissimo inserto nel numero di novembre 1991 con lo scopo di guidare i lettori nel mondo del gioco per adulti. L'inserto contiene recensioni, fotografie, bibliografia delle novità riguardanti giochi in scatola e al computer, pubblicazioni.

Caccia al tesoro E' in fase di studio per aprile 1992 la caccia ad un tesoro nascosto sul territorio italiano. Le indicazioni per trovarlo sono pubblicate a puntate sulla rivista.

Campionato italiano di giochi per le alunne e gli alunni delle scuole medie superiori. La rivista pubblicherà i quesiti e organizzerà gli incontri con semifinali e finali, che si terranno in varie città italiane. La manifestazione è svolta in collaborazione con il Ministero della Pubblica Istruzione.