

Patchwork

Scopo del gioco è suddividere la griglia in rettangoli.

I due numeri esterni ad ogni riga e colonna indicano:

- il primo: la lunghezza **complessiva** dei lati di rettangoli presenti in quella riga o colonna;
- il secondo (nel pallino nero): il numero totale di vertici presenti in quella riga o colonna.

Regola 1: da ogni vertice dei rettangoli si dipartono sempre e solo tre linee

Regola 2: due o più rettangoli non devono mai potersi unire per formare altri rettangoli

Fig. 1

Uno schema e la sua soluzione

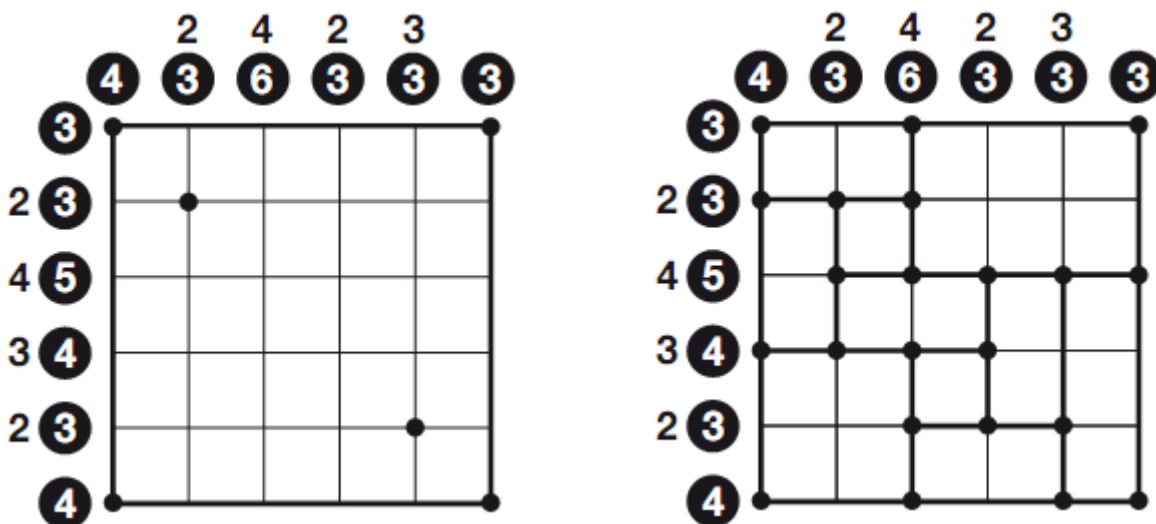


Fig 2

Infrazione alla regola 1: dai due vertici indicati partono rispettivamente 4 e 2 (anziché 3) linee

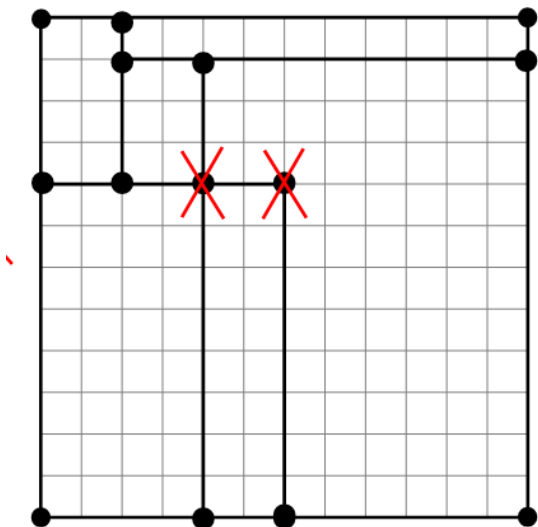
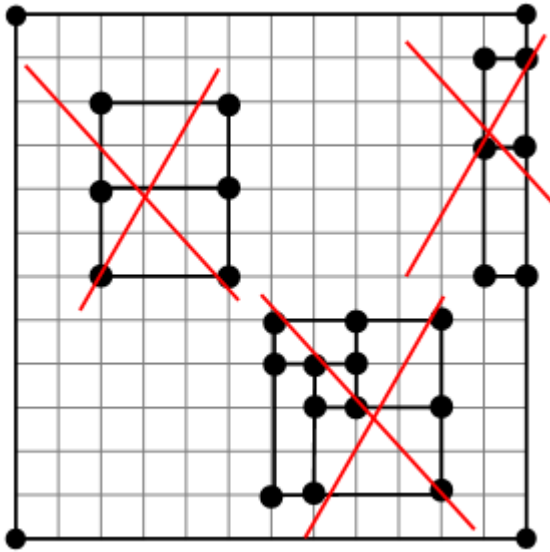


Fig. 3

Infrazione alla regola 2: i rettangoli possono unirsi a formare un rettangolo più grande



Suggerimenti per la soluzione:

- 1) per aiutarvi segnate con un / i vertici e i lati che sicuramente sono vuoti;
- 2) se in una riga o colonna ci sono 3 vertici, deve essere presente un solo lato di rettangolo (per avere 2 lati separati ci vogliono almeno 4 vertici...);
- 3) quando determinate con certezza la fine di una linea, il tratto che segue sarà vuoto e quindi necessariamente saranno pieni i due tratti perpendicolari (a formare una sorta di T).